

NELL'AMBITO DEL

FESTIVAL DELLA CULTURA **TECNICA** 2023

10° EDIZIONE

16 OTTOBRE - 14 DICEMBRE



I VIDEOGAME NEI CONTESTI DELL'APPRENDIMENTO E DELL'INCLUSIONE NELLA SCUOLA 4.0

Lunedì 20 Novembre 2023 - ore 16.45 - 19:00

Bologna, presso Anastasis, via Amendola 12

L'introduzione dei **videogiochi nella didattica** implica un significativo cambio di paradigma nella metodologia e nelle strategie di insegnamento.

Lo scopo prioritario del seminario è quello di portare al confronto alcuni percorsi di ricerca applicata sul campo, stimolando **lo scambio di pratiche ed esperienze** tra ricercatori, insegnanti, rappresentanti delle istituzioni e delle imprese.

Organizzato da **Anastasis Soc.Coop. Sociale**.
Per informazioni: info@anastasis.it - 051 29 62 121.



RELATORI

SESSIONE PLENARIA ORE 17:00 / 19:00

Clara Bombonato, psicologa:

"Videogame e potenziamento delle Funzioni Esecutive: impatti ed evidenze rilevati nel progetto di ricerca industriale COMPRENDO"

Christian Tarchi, professore associato UNIFI:

"Alfabetizzazione mediatica degli studenti della scuola secondaria inferiore, approcci metodologici e strategie d'impiego del videogame nei percorsi educativi"

Alessandro Soriani, ricercatore UNIBO:

"Educare alla cultura dei videogiochi: orientamenti e strategie d'uso da rivolgere ad insegnanti e genitori"

Servizio Marconi TSI – USR Emilia-Romagna:

"Videogame e tecnologie didattiche nella Scuola 4.0, mettersi in gioco ogni giorno per favorire gli apprendimenti e l'inclusione"

Matteo Pompili, CEO Tecnoscienza Srl:

"Educare alla scienza e al rispetto dell'ambiente: come usare le tecnologie immersive con gli studenti generando consapevolezza e partecipazione"

Barbara Busi, Area Manager Art-ER:

"Innovazione e ricerca in risposta alle sfide sociali: le priorità strategiche della Regione Emilia-Romagna per l'inclusione, la coesione e l'innovazione sociale"

L'iniziativa è rivolta a **tutte e tutti** e in particolare a **genitori, dirigenti scolastici e insegnanti, operatori/operatrici nell'area educativa**, a chi si occupa di **formazione, professioni socio-sanitarie, politiche giovanili**, ai **referenti di impresa, referenti politici e istituzioni**, ai ricercatori nell'area **psico-educativa**.

È richiesta l'iscrizione entro il 16/11/2023 attraverso il form su anastasis.it/fct

tecnoscienza
CLUST-ER
CREATE
CULTURA E CREATIVITÀ

