



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA



AlmaVicoo
CENTRO UNIVERSITARIO
PER LA COOPERAZIONE

cooperative digital education
COO.de

Programmiamo
l'educazione del futuro



In collaborazione con:

CADIAI
COOPERATIVA SOCIALS



Con il contributo di:



CAMERA DI COMMERCIO
INDUSTRIA ARTIGIANATO E
AGRICOLTURA DI BOLOGNA
Camera dell'Economia

Con il supporto di:

**Fondazione
Barberini**



OBIETTIVO DEL CORSO

Il **corso di alta formazione** dal titolo “Coo.D.E – Cooperative Digital Education” si propone di **formare educatrici ed educatori**, neolaureatə o già in servizio nelle cooperative aderenti a Legacoop, che operano in campo scolastico ed extrascolastico, sulle **opportunità del digitale inteso come ambiente, strumento e canale** in grado di qualificare ulteriormente la professionalità educativa.

Il corso, giunto alla sua seconda edizione, rappresenta il risultato di una co-progettazione tra Legacoop Bologna, il Dipartimento di Scienze dell'Educazione dell'Università di Bologna e Alma Vicoo in collaborazione con Open Group, Cadiai, Anastasis, Fondazione Barberini e grazie al contributo della Camera di Commercio di Bologna.

I e le docenti e formatorə coinvoltə vantano una vasta expertise sul tema del digitale in ambito educativo, provenienti sia dall'Università di Bologna che da altre rinomate istituzioni pubbliche e private del settore.

Durata del corso: 68 ore da settembre 2023 a marzo 2024.

Sede del corso: online/in presenza (blended): 28 ore di teoria online, 40 ore dedicate all'applicazione ed alla sperimentazione presso l'aula Studi della Fondazione Barberini, via Mentana 2 Bologna.

Giorni in cui si svolge il corso: le lezioni si svolgeranno il venerdì pomeriggio ed il sabato mattina.

Responsabile del corso: **Luca Ferrari**, Università di Bologna.

Comitato di progetto: **Piero Ingresso**, vice presidente AlmaVicoo (coordinatore); **Elisabetta Benfenati**, responsabile progettazione e sviluppo Cadiai; **Claudia Iormetti**, responsabile innovazione Open Group; **Grazia Mazzoli**, coordinatrice pedagogica- tecnico servizi ai minori; **Antonella Santilli**, coordinatrice pedagogica- tecnico infanzia Open Group.

IL CORSO SI ARTICOLA IN QUATTRO AREE TEMATICHE:

01

*consapevolezza
digitale e costruzione
creativa della conoscenza*

02

*cooperazione
e inclusione*

03

*comunicazione
e documentazione*

04

*salute,
benessere
e prevenzione*

Il corso si svolge in modalità blended (online e in presenza).

Il format didattico prevede, per ognuna delle suddette aree, la seguente struttura:

- **Inspirational Talk**
- **Inquadramento teorico e metodologico e presentazione di esperienze**
- **Atelier** con esercitazioni sperimentazioni in aula, individuali e/o in piccoli gruppi

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI

Al termine del corso, il/la corsista è in grado di:

- individuare le potenzialità dell'ecosistema digitale e il suo impatto in ambito educativo e sociale (*mainstream*);
- riconoscere e valorizzare le ricadute del digitale nello sviluppo delle competenze digitali degli educatori e delle educatrici che operano in ambito scolastico ed extrascolastico;
- riconoscere e tradurre le opportunità del digitale all'interno di processi di progettazione educativa nei diversi ambiti di intervento degli educatori:
 - applicare l'uso delle tecnologie digitali per sostenere la collaborazione tra colleghi, operatori, utenti e famiglie nella specifica area di intervento dell'educatore;
 - applicare l'uso delle tecnologie digitali per accompagnare la produzione di contenuti educativi e didattici per assolvere a diversi scopi (es. partecipazione attiva, didattica inclusiva ecc.);
 - applicare l'uso delle tecnologie digitali per sostenere processi di comunicazione e documentazione educativa nella specifica area di intervento dell'educatore;
 - utilizzare le tecnologie digitali in modo consapevole, responsabile e sicuro.
- individuare e applicare strategie educative per promuovere benessere digitale.

PROFILO DEI PARTECIPANTI

Educatorə delle cooperative aderenti a Legacoop che operano in campo scolastico ed extrascolastico con utenza (0-18 anni) nei seguenti settori: scuola, centri di aggregazione e tempo libero (extrascuola), inclusione scolastica e sociale non solo nell'ambito della disabilità. Da quest'anno aperto anche a neolaureatə e laureandə in Scienze dell'educazione, Psicologia o Sociologia.



CARICO DI LAVORO PER I/LE PARTECIPANTI, OFFERTA FORMATIVA PREVISTA

68 ore di didattica blended che comprendono: didattica frontale interattiva, attività laboratoriali, attività di riflessione individuale e collettiva stimolata/sostenuta dalla presenza di un tutor.



VERIFICA DELLE CONOSCENZE

Le conoscenze e le abilità saranno verificate in itinere, all'interno di ognuna delle quattro aree tematiche, attraverso l'attivazione di momenti di valutazione formativa.

Il tutor didattico avrà il compito di predisporre e somministrare le prove di valutazione formativa con il supporto dei docenti coinvolti.

VERIFICA DEL GRADIMENTO DEL CORSO

Durante il corso, sarà valutato il livello di soddisfazione dei partecipanti e il trasferimento delle competenze attraverso l'uso di due questionari anonimi.

Il primo questionario verrà somministrato a metà corso (dicembre 2023/gennaio 2024), mentre il secondo verrà distribuito alla conclusione del corso (aprile 2024).

Inoltre, verranno raccolte ulteriori osservazioni e feedback da parte di docenti e partecipanti attraverso questionari e un focus group, al fine di migliorare continuamente la proposta didattica e garantire un percorso formativo ancora più efficace.



Attestato di fine corso rilasciato congiuntamente da Legacoop, Università di Bologna e AlmaVico

EVENTO DI APERTURA

22 SETTEMBRE 2023, 14:30 - 17:30

Aula 2 - Dipartimento di Scienze dell'Educazione,
Complesso di via Zamboni 32,
primo piano, accesso da via del Guasto 3



// **Apertura:** Saluti istituzionali e presentazione del corso
(saranno presentate tutte le attori della co-progettazione)

// **Lectio magistralis**

// **Q&A**



INSEGNAMENTI

Area Tematica: CONSAPEVOLEZZA DIGITALE E COSTRUZIONE CREATIVA DELLA CONOSCENZA

L'area si concentra sull'acquisizione delle competenze necessarie per comprendere e utilizzare in modo consapevole e critico le tecnologie digitali, nonché sulla capacità di creare e condividere conoscenza in modo creativo attraverso ambienti/strumenti digitali. I temi trattati sono quelli dell'educazione al digitale, della cittadinanza digitale, media education, videogiochi e racconto del territorio ed un approccio creativo al coding.

TEORIA E METODOLOGIA		ORE	
Pier Cesare Rivoltella	Intervento e competenze per le professioni educative nella condizione postmediale	2	Presenza
Elena Pacetti	Educazione e digitale: un binomio possibile?	2	Teams
Rosy Nardone	Educazione alla Cittadinanza Digitale e Media Education	2	Teams
APPLICAZIONE E SPERIMENTAZIONE		ORE	
Andrea Dresseno	Videogiochi: una panoramica tra potenzialità didattiche e racconto del territorio	8	Presenza
Carmelo Presicce	Un approccio creativo al coding: immaginare, creare e condividere con Scratch e OctoStudio	8	Teams
TOTALE ORE		22	

Area Tematica: COOPERAZIONE E INCLUSIONE

L'area "Cooperazione e Inclusione" si focalizza sulla collaborazione e la partecipazione attiva di tutti gli individui, promuovendo un ambiente educativo inclusivo in cui ciascuno possa sviluppare il proprio potenziale. I temi trattati sono quelli dell'innovazione nei contesti educativi, della cooperazione, dell'inclusione e degli strumenti per sostenerla.

TEORIA E METODOLOGIA		ORE	
Piero Ingrosso	Cooperazione e innovazione nei contesti educativi	2	Teams
Roberto Dainese	Misurarsi in nuovi contesti: la prospettiva pedagogico-speciale	2	Teams
Dina Guglielmi	Gestire la collaborazione online	2	Teams
Luca Ferrari	Tecnologie e inclusione	3	Teams
APPLICAZIONE E SPERIMENTAZIONE		ORE	
Andrea Ustillani	Inclusione e collaborazione: strumenti per la mediazione didattica e sociale, mappe mentali/concettuali multimediali	4	Presenza
TOTALE ORE		13	

Area Tematica: COMUNICAZIONE E DOCUMENTAZIONE

L'area "Comunicazione e Documentazione" si concentra sulle strategie e gli strumenti per una comunicazione efficace e sulla documentazione delle attività educative, promuovendo una condivisione efficace e significativa delle informazioni tra educatori, operatori, utenti e famiglie.

TEORIA E METODOLOGIA		ORE	
Arianna Lazzari e Lucia Balduzzi	Introduzione alla documentazione educativa	2	Teams
Chiara Panciroli e Anita Macauda	Il digitale come strumento di valorizzazione del patrimonio e Arte e creatività "intelligenti" in una prospettiva educativa	3	Teams
Alessandro Soriani	Gestire la collaborazione online	4	Presenza
APPLICAZIONE E SPERIMENTAZIONE		ORE	
Antonella Santilli	Documentazione nei servizi	4	Presenza
Manuela Ceccotti	Fotografia e documentazione	4	Presenza
Damiana Aguiari	Social Network tra meme e Tik Tok	4	Presenza
TOTALE ORE		21	

Area Tematica: SALUTE, BENESSERE E PREVENZIONE

L'area si concentra sulla promozione di pratiche consapevoli e responsabili nell'utilizzo delle tecnologie digitali, con l'obiettivo di preservare il benessere fisico, mentale ed emotivo delle persone, prevenire gli effetti negativi dell'uso eccessivo o inappropriato della tecnologia e favorire un equilibrato stile di vita digitale.

TEORIA E METODOLOGIA		ORE	
Manuela Fabbri	Adolescenti on life: educare alla cittadinanza digitale	2	Teams
Annalisa Guarini	Bullismo e cyberbullismo: comprendere e prevenire	2	Teams
APPLICAZIONE E SPERIMENTAZIONE		ORE	
Claudia Iormetti e Ilaria Pietrafresa	Benessere digitale	4	Presenza
Roberta Biolcati	Dipendenze tecnologiche	4	Presenza
TOTALE ORE		12	



CALENDARIO

le lezioni si svolgono venerdì pomeriggio e sabato mattina

SETTEMBRE 2023

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 22	14:30 17:30	<ul style="list-style-type: none">• Saluti istituzionali e presentazione del corso• Pier Cesare Rivoltella, Lectio magistralis "Intervento e competenze per le professioni educative nella condizione postmediale"• Aspetti organizzativi del corso• Domande e risposte	dal vivo
sabato 30	9:30 13:30	Atelier Andrea Dresseno, "Videogiochi: una panoramica tra potenzialità didattiche e racconto del territorio pt.1"	dal vivo

OTTOBRE 2023

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 6	14:30 18:30	Teorie/metodologie/esperienze <ul style="list-style-type: none">• Elena Pacetti, "Educazione e digitale un binomio possibile?"• Rosy Nardone, "Educazione alla Cittadinanza Digitale e Media Education"	Teams
sabato 7	9:30 13:30	Atelier Andrea Dresseno, "Videogiochi: una panoramica tra potenzialità didattiche e racconto del territorio pt.2"	dal vivo
venerdì 20	14:30 18:30	Atelier Carmelo Presicce, "Un approccio creativo al coding: immaginare, creare e condividere con Scratch e OctoStudio pt.1"	Teams



NOVEMBRE 2023

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 10	14:30 18:30	Atelier Carmelo Presicce, "Un approccio creativo al coding: immaginare, creare e condividere con Scratch e OctoStudio pt.2"	Teams
venerdì 17	14:30 16:30	Teorie/metodologie/esperienze Roberto Dainese, "Misurarsi in nuovi contesti: la prospettiva pedagogico-speciale"	Teams

DICEMBRE 2023

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 1	14:30 16:30	Teorie/metodologie/esperienze Piero Ingrosso, "Cooperazione e innovazione nei contesti educativi"	Teams
venerdì 15	14:00 19:00	Teorie/metodologie/esperienze <ul style="list-style-type: none"> • Dina Guglielmi, "Gestire la collaborazione online" • Luca Ferrari, "Tecnologie e inclusione" 	Teams
sabato 16	9:30 13:30	Atelier Andrea Ustillani, "Inclusione e collaborazione: strumenti per la mediazione didattica e sociale, mappe mentali/concettuali multimediali"	dal vivo

GENNAIO 2024

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 19	14:30 16:30	Teorie/metodologie/esperienze Lucia Balduzzi e Arianna Lazzari, "Introduzione alla documentazione educativa"	Teams
sabato 20	9:30 13:30	Atelier Antonella Santilli e Damiana Aguiari, "Documentazione nei servizi"	dal vivo

FEBBRAIO 2024

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 2	14:30 18:30	Atelier Alessandro Soriani, "Digital Storytelling"	dal vivo
venerdì 16	14:30 17:30	Teorie/metodologie/esperienze <ul style="list-style-type: none"> • Chiara Panciroli "Il digitale come strumento di valorizzazione del patrimonio" • Anita Macauda "Arte e creatività "intelligenti" in una prospettiva educativa" 	Teams
sabato 17	9:30 13:30	Atelier Damiana Aguiari, "Social Network tra meme e Tik Tok"	dal vivo
sabato 24	9:30 13:30	Atelier Manuela Ceccotti, "Fotografia e documentazione"	dal vivo

MARZO 2024

Data	Orario	Programma	Metodo
venerdì 1	14:30 18:30	Teorie/metodologie/esperienze <ul style="list-style-type: none"> • Manuela Fabbri, "Adolescenti on life: educare alla cittadinanza digitale" • Annalisa Guarini, "Bullismo e cyberbullismo: comprendere e prevenire" 	Teams
sabato 2	9:30 13:30	Atelier Claudia Iormetti e Ilaria Pietrafesa "Benessere digitale"	dal vivo
sabato 9	9:30 13:30	Atelier Roberta Biolcati, "Dipendenze tecnologiche"	dal vivo

La partecipazione al corso è gratuita ed è riservata a laureata, laureando e dipendenti delle cooperative aderenti a Legacoop.



Per informazioni e iscrizioni:
coode.it