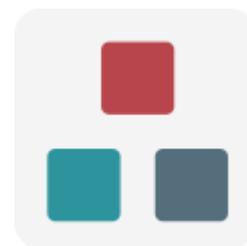


ANASTASIS

# SuperMappeX

## GUIDA INTRODUTTIVA

---



## Che cosa puoi fare con SuperMappeX

Benvenuti in SuperMappeX, uno strumento avanzato per la creazione di **mappe concettuali multimediali** che si evolve continuamente per offrire un'esperienza di apprendimento sempre più innovativa. SuperMappeX rappresenta un passo avanti nel mondo delle mappe concettuali, offrendo un **approccio interattivo e inclusivo** alla creazione di contenuti educativi.

## Caratteristiche Principali

SuperMappeX è un'applicazione basata su web, eliminando la necessità di installazioni. È fruibile da qualsiasi **computer** o **dispositivo mobile** connesso a Internet.

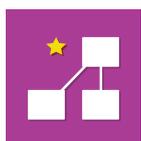


**Collaborazione e Didattica Inclusiva:** Collaboriamo con l'Associazione Italiana Dislessia per garantire che SuperMappeX soddisfi le esigenze delle scuole impegnate in percorsi di didattica inclusiva. L'applicazione si presta all'utilizzo con l'intera classe, facilitando la costruzione collaborativa (grazie alla possibilità di editare la mappa collaborativamente tra più utenti) di materiali educativi.



È possibile utilizzarla sia con dispositivi come videoproiettori o LIM, sia direttamente da parte degli studenti in classe o a casa.

---



---

**Eredità da SuperMappe EVO:** Mantenendo la solidità del suo predecessore, SuperMappe EVO, SuperMappeX conserva il formato dei file e la facilità d'uso. Inoltre, continua a supportare la sintesi vocale in numerose lingue, rendendo l'applicazione utile sia per gli studenti con difficoltà o esigenze specifiche, sia per tutta la classe al fine di facilitare l'apprendimento di una seconda lingua.

---



**Compatibilità con l'Intelligenza Artificiale:** La grande novità di SuperMappeX è la compatibilità con l'Intelligenza Artificiale (ad esempio ChatGPT o Google Bard). Questa funzionalità consente di fare una richiesta e copiare quanto elaborato dall'IA direttamente in SuperMappeX per ottenere al suo interno una mappa già strutturata o una tabella.

---



**Digitazione Vocale:** SuperMappeX va oltre il tradizionale utilizzo della tastiera, offrendo la possibilità di creare mappe vocalmente. Grazie alla digitazione vocale, gli utenti possono esprimere le proprie idee in modo intuitivo, rendendo la creazione di mappe un'esperienza ancora più fluida.

---



**Integrazione con Google Classroom, solo per account Google:** SuperMappeX è compatibile con Google Classroom, semplificando lo scambio di mappe tra docenti e studenti. Questa integrazione agevola la gestione dei contenuti educativi, consentendo una comunicazione più efficace all'interno dell'ambiente scolastico.

---

Esplorate le nuove possibilità di apprendimento con SuperMappeX e lasciatevi ispirare dalla potenza dell'Intelligenza Artificiale al servizio dell'educazione.

Buon viaggio nell'universo delle mappe concettuali interattive!

INFO e CONTATTI: Anastasis Società Cooperativa Sociale | Via Amendola 12, 40121 Bologna  
info@anastasis.it | www.anastasis.it | facebook.com/anastasis.coop

# INDICE

---

<b>Caratteristiche Principali.....</b>	<b>1</b>
Primo accesso.....	4
Trasforma SuperMappeX in App desktop.....	4
Creare una nuova mappa.....	5
Importare una mappa già esistente.....	5
Mappe nella HOME.....	5
Cestino ed eliminazione di una mappa.....	5
Stampare una mappa.....	6
Menu File.....	6
Crea una copia della mappa.....	6
Esporta in Google Drive.....	6
Condividi.....	6
Crea un documento Google della mappa.....	7
Scarica come .....	8
Rinomina.....	8
Impostazioni.....	8
Stampa.....	9
<b>Personalizzare la mappa.....</b>	<b>10</b>
La barra degli strumenti.....	10
Crea velocemente una mappa.....	13
Aggiungi contenuti.....	13
Matematica.....	14
Aggiungi un link ad un nodo.....	17
Cerca nel web.....	18
Outline.....	20
Come utilizzare l'outline per inserire o modificare il testo.....	23
Appunti.....	26
PDF.....	26
I miei PDF.....	27
Editor PDF.....	28
OCR Matematico.....	31
Strumenti aggiuntivi.....	32
<b>Presentazione della mappa.....</b>	<b>33</b>
Modifica Presentazione.....	34
Registrazione video della Presentazione.....	35
<b>Requisiti tecnici.....</b>	<b>37</b>

## Primo accesso

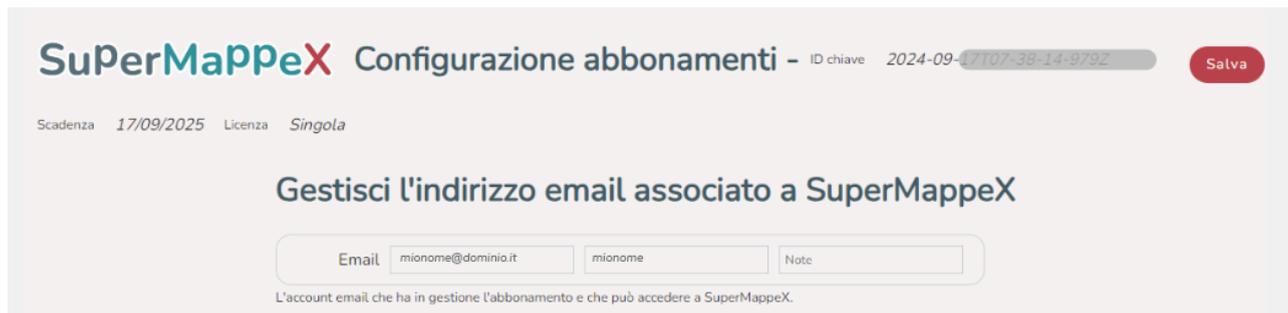
### Configura l'indirizzo email da associare a SuperMappeX.



Devi aver ricevuto una mail da SuperMappeX (se non la trovi controlla nello SPAM, ogni tanto capita), dalla mail clicca sul link **Configura abbonamento** per configurare l'indirizzo email che userà SuperMappeX.

Per le **scuole**: configurare una email dell'istituto scolastico che avrà in gestione l'abbonamento; insegnanti e studenti saranno automaticamente abilitati ad accedere a SuperMappeX fino allo scadere dell'abbonamento.

Nel caso di acquisto classe o SuperMappeX LAB, configurare tutti gli account.

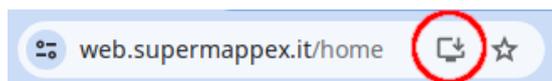


## Trasforma SuperMappeX in App desktop

Vai su [supermappex.it](https://supermappex.it) e a destra della barra dell'indirizzo, sia su Chrome che su Edge, trovi un'icona che ti consente di trasformare SuperMappeX in un'app da avviare e aprire come fosse un programma.

### Browser Chrome

Installa SuperMappeX



Cliccando questa icona si crea il collegamento di SuperMappeX sul Desktop e viene aggiunta l'applicazione **SuperMappeX** nel menu delle applicazioni di Windows.

Da Chrome si possono gestire e disinstallare queste app dalla pagina **chrome://apps**

### Browser Edge

App disponibile. Installa SuperMappex



Cliccando questa icona viene solamente aggiunta l'applicazione **SuperMappeX** nel menu delle applicazioni di Windows.

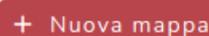
Da Edge si possono gestire e disinstallare queste app dalla pagina **edge://apps**

### Utilizza SuperMappeX come app

A questo punto sarà possibile accedere a **SuperMappeX** cliccando sull'icona o sulla voce di menu corrispondente.

La pagina si aprirà senza barra degli indirizzi e senza altri accessori che sono normalmente presenti nella finestra del browser, lasciando più spazio all'utente per lavorare sulla mappa.

## Creare una nuova mappa

A red rounded rectangular button with a white plus sign and the text "Nuova mappa".

Dalla home di **SuperMappeX** fai clic su *Nuova mappa* in alto a destra.  
Si aprirà una pagina con una mappa vuota da compilare.

## Importare una mappa già esistente

Dalla home di SuperMappeX fai clic su [Carica mappa]  per importare le mappe che hai sul tuo computer o su Google Drive.

**Le mappe importate saranno modificate solo all'interno di SuperMappeX e i file originali (su computer o Google Drive) non verranno più aggiornati.**

Nella home trovi tutte le mappe di SuperMappeX.

## Mappe nella HOME

La HOME di SuperMappe contiene tutte le mappe del tuo utente e quelle condivise con te. Il selettore superiore permette di indicare quali mappe visualizzare nell'elenco sottostante.



## Cestino ed eliminazione di una mappa

È possibile eliminare le mappe. Queste non saranno immediatamente eliminate, ma andranno nel *Cestino*.

**Le mappe cestinate vengono cancellate in automatico dopo 90 giorni.**

**NOTA:** Le mappe condivise da altri utenti verranno invece rimosse dall'elenco delle mappe. Per recuperarle basterà riaprirle utilizzando il link di condivisione della mappa stessa.

Dal cestino invece posso fare tre operazioni, tramite il menu contestuale:

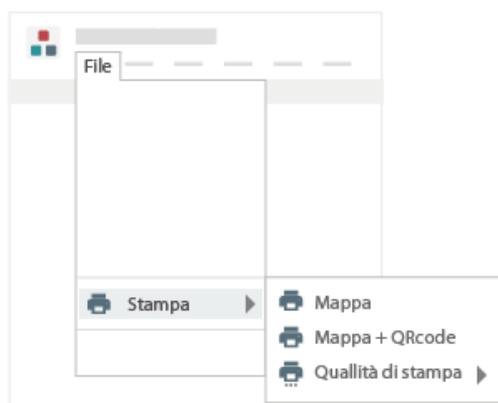
- Eliminare definitivamente la mappa
- Ripristinare la mappa
- Aprirla, cliccando l'anteprima (la mappa verrà automaticamente ripristinata e aperta)

## Stampare una mappa

Per stampare una mappa, apri la mappa, fai clic su File > Stampa > Mappa, seleziona le impostazioni di stampa nella finestra visualizzata, poi clic su Stampa.

Oltre alla mappa puoi stampare anche il **QRcode**, così da poterla aprire facilmente dalla app SuperMappeX, sul tuo smartphone o tablet. Nel caso tu abbia generato il documento Google della mappa, sarà stampato anche il QRcode per aprire il documento.

**Se ci sono problemi con la stampa**, ad esempio la stampa richiede troppo tempo, prova ad abbassare la qualità di stampa: File > Stampa > Qualità di stampa, in modo da adattarla alla memoria disponibile sul tuo computer.



## Menu File

### Crea una copia della mappa

Fai clic su File e poi Crea una copia nel menu. Puoi rinominare la copia.

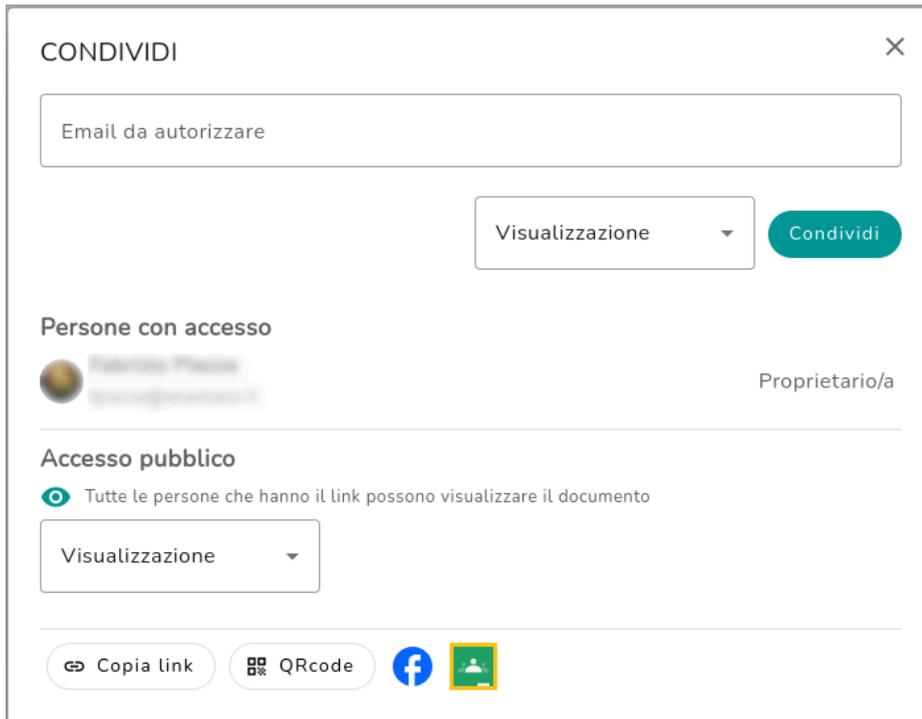
### Esporta in Google Drive

**Nota: solo per utenti Google o con account Google collegato.**

### Condividi

Fai clic su File e poi Condividi, per aprire la finestra di condivisione.

**Attenzione:** quando condividi una mappa con accesso pubblico chiunque con il link può visualizzarla o modificarla, come specificato.



Nella Home, le mappe pubbliche e le mappe condivise da Drive, sono contrassegnate da una notifica sull'anteprima.

*Notifiche delle mappe condivise:*

-  Mappe di tua proprietà che hai condiviso (in modifica o in visualizzazione).
-  Mappe che ti sono state condivise e che puoi modificare.
-  Mappe che ti sono state condivise solo in **visualizzazione**, se vuoi modificare queste mappe devi [creare una copia della mappa](#).

### Crea un documento Google della mappa

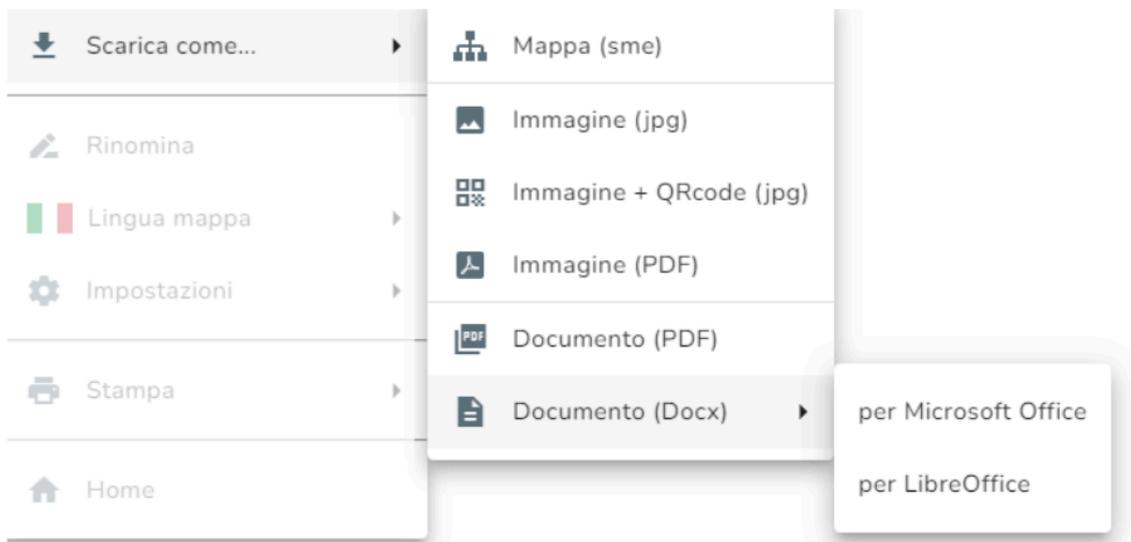
**Nota: solo per utenti Google o con account Google collegato.**

Fai clic su File e poi Crea un documento nel menu. In questo caso troverai nel tuo Drive un documento Google con il nome della mappa.

Una volta creato il documento, l'icona nel menu diventa blu, e puoi *aprire* il documento o *aggiornarlo*.

## Scarica come ...

Per scaricare la mappa sul computer, fai clic su File e poi Scarica come ... , puoi scaricare il file mappa (sme) o l'immagine (jpg o pdf). Puoi anche creare un documento PDF con i contenuti della mappa o un file docx compatibile con Microsoft Office o con LibreOffice.



## Rinomina

Fai clic su File e poi Rinomina.

Oppure fai clic su *Nome mappa* in alto a sinistra e digita un nuovo nome.



SuperMappeX salva automaticamente tutte le modifiche che apporti alla mappa

## Impostazioni

### Filtro immagini

Da qui puoi impostare il filtro di ricerca avanzata di Google denominato "Diritti di utilizzo", che ti consente di verificare se puoi utilizzare, condividere o modificare le immagini trovate con la funzione Cerca nel web (Google immagini) di SuperMappeX. Tipi di diritti di utilizzo:

- **Liberamente utilizzabili:** consente di copiare le immagini, a condizione che non vengano modificati.
- **Liberamente utilizzabili e modificabili:** consente di copiare, modificare le immagini secondo le modalità specificate nella licenza.

- **A scopo commerciale:** se desideri trovare contenuti per uso commerciale, assicurati di selezionare un'opzione che includa la dicitura "*a scopo commerciale*".

**Escludi immagini inappropriate:** è sempre attiva, e non può essere disattivata, la funzionalità SafeSearch che aiuta a filtrare i contenuti espliciti nei risultati di ricerca di Google. Anche se la funzione SafeSearch non è precisa al 100%, è stata progettata per contribuire a bloccare i contenuti espliciti nei risultati di ricerca di Google.

## Mappa

Da qui puoi configurare alcune impostazioni della mappa.

**Nodo:** il formato del testo, l'aspetto e scegliere se avere la cornice nei nodi che contengono un'immagine.

**Freccia:** il formato del testo, l'aspetto e scegliere se avere una freccia curva, dritta o libera (puoi modificare manualmente la curvatura della freccia).

**Approfondimento e Appunti:** il formato del testo.

**Matematica:** scegliere quali tastiere avere disponibili per scrivere la matematica nei nodi, solo per **SuperMappeX LAB**.

Quando si cambiano le impostazioni, queste vengono applicate ad ogni nuovo nodo/cella, freccia, approfondimento e appunti delle nuove mappe e non vengono modificati i contenuti già presenti nella mappa.

## L.I.M.

In SuperMappeX, per copiare e incollare sono disponibili solo le scorciatoie da tastiera, non è possibile utilizzare il menu di scelta rapida e il menu Modifica. Per questo motivo, se stai utilizzando una L.I.M. senza tastiera, è necessario cambiare l'impostazione L.I.M. scegliendo l'opzione **L.I.M. solo touch**.

## Stampa

Vedi [Stampare una mappa](#)

## Personalizzare la mappa

### La barra degli strumenti

Utilizza la barra degli strumenti per personalizzare la mappa. **Nota:** nella barra degli strumenti sono visualizzati solo i controlli che possono essere usati sulla selezione attiva.

	<b>Aggiungi nodo</b> , crea un nuovo nodo vuoto.
	<b>Aggiungi tabella</b> , crea una nuova tabella. Seleziona il numero di colonne e di righe per creare una tabella.
	Modifica il <b>colore dello sfondo</b> della mappa.
	Mostra/Nascondi <b>griglia</b> . Quando la griglia è visibile, i nodi vengono "calamitati" ad essa.
	<b>Ridisponi mappa</b> . L'intera mappa è riordinata come albero dall'alto. Per ulteriori dettagli riferirsi alla sezione <a href="#">Outline</a> .
Aa  18	<b>Stile carattere</b> . Modifica il tipo, il colore e la dimensione del carattere.
<b>B</b> 	<b>Formattazione carattere</b> . Aggiungi il grassetto e l'evidenziatore al testo (con possibilità di modificare il colore dell'evidenziatore).
	<b>Copia formato</b> . Replica lo stile di un nodo e del carattere.
	<b>Stile nodo</b> . Modifica il colore dello sfondo del nodo, il colore e lo spessore del tratto (bordo nodo e frecce) e la forma del nodo (solo per i nodi senza immagine).
	<b>Stile nodo</b> . Modifica la posizione del testo nel nodo: sopra, sotto, al centro oppure nascosto.
	<b>Porta sopra e porta sotto</b> . Modifica l'ordine di visualizzazione dei nodi sovrapposti.
	<b>Modifica freccia</b> . Puoi decidere la <i>direzione</i> , <i>spezzare</i> la freccia per creare un nodo a metà e modificare il <i>tipo</i> di curvatura: dritta o curva.
	<b>Immagine nel nodo</b> . Aggiungi immagine: aggiunge o sostituisce l'immagine al nodo selezionato altrimenti crea un nuovo nodo con l'immagine. Elimina immagine, modifica immagine e metti/togli cornice all'immagine. La cornice di un nodo con immagine può essere solo rettangolare.
	<b>Lingua di lettura</b> del nodo selezionato. <i>Nota:</i> per modificare la lingua della mappa: menu File > Lingua mappa, questa impostazione agisce solo sui nuovi nodi, quelli già presenti nella mappa manterranno la lingua precedentemente impostata.

Alcuni controlli sono sempre presenti e sono visualizzati in un menu in alto a destra:

	Chat: Mostra/nasconde il pannello della chat della mappa. <i>Nota:</i> la chat è disponibile per tutte le mappe ma è utile per le mappe condivise con altri.
	Annulla e ripristina.
	Attiva la modalità Fumetto, legge automaticamente il nodo selezionato.
	Visualizza la mappa adattando la dimensione allo schermo.
	Inserimento rapido e Inserimento vocale. <i>leggi il paragrafo <a href="#">Crea velocemente una mappa</a></i>
	Cerca nel web. Visualizza il pannello per cercare contenuti su internet: Google immagini, Wikipedia, YouTube e Google.
	Cerca nella mappa. Apre un box per inserire il testo da ricercare all'interno della mappa
	Condividi. Apre la finestra per la condivisione della mappa
	Passa alla modalità Presentazione. <i>leggi il capitolo <a href="#">Presentazione della mappa</a></i>

### Cosa devi sapere della Chat

Se stai lavorando a una mappa condivisa con altri, la chat è utile per comunicare e scambiarsi informazioni.



Nella **toolbar della chat**, è indicato il numero di utenti online (tra parentesi), e a destra la [X] per chiudere il pannello; il pannello si chiude anche con il bottone chat della toolbar della mappa.



**Solo il proprietario** della mappa ha il bottone per cancellare la conversazione.

Se un utente che sta guardando la mappa, non ha la chat aperta, apparirà una notifica per indicare che ci sono messaggi non letti.

Nella conversazione i messaggi sono raggruppati per data e quelli degli utenti offline sono in grigio.

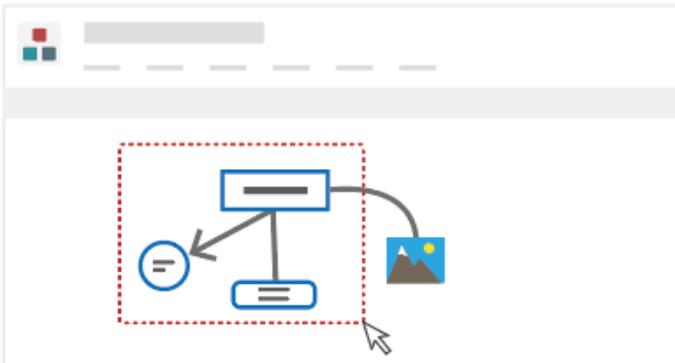
## Seleziona più elementi nella mappa

Potrebbe essere utile poter selezionare più elementi della mappa, nodi e frecce.

Per fare questo ci sono due modalità:

- tieni premuto il tasto [Shift] della tastiera e clicca gli elementi che desideri;
- fai un clic lungo in un punto vuoto della mappa e trascina per impostare l'area di selezione.

Quando premi il tasto [Shift] o fai un clic lungo, il **rettangolo di selezione** da azzurro diventa **rosso** per evidenziare che sei in modalità **'multiselezione'**.



Quando ci sono più elementi selezionati sono disponibili i comandi Allinea, per allineare tra loro i nodi selezionati, e Ridimensiona, per impostare a tutti i nodi selezionato la stessa dimensione.

 **Allinea**

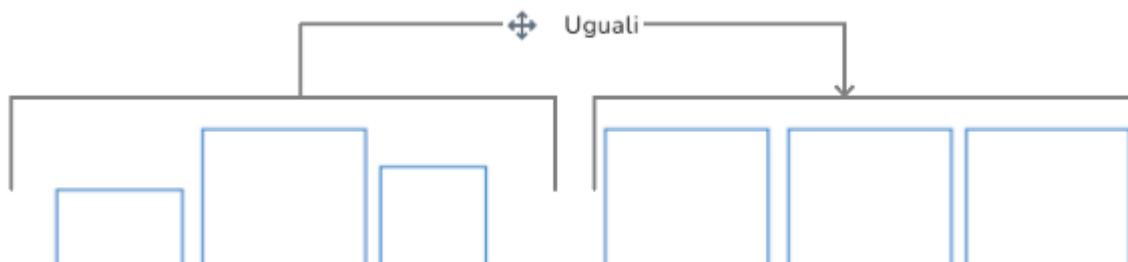
   Allinea a sinistra, Allinea al centro o Allinea a destra

   Allinea in alto, Allinea al centro verticalmente o Allinea in basso

 **Ridimensiona**

Puoi ridimensionare i nodi selezionati per farli tutti uguali cioè della stessa dimensione, oppure tutti della stessa larghezza o della stessa altezza.



## Crea velocemente una mappa

Per creare velocemente una mappa, ad esempio quando prendi appunti, puoi usare l'inserimento rapido, oppure, se stai ripassando, l'inserimento vocale.

I bottoni per attivare queste 2 modalità li trovi in alto a destra oppure nel menu Inserisci.

	Inserimento rapido	l'inserimento del testo avviene tramite <b>tastiera</b> e ad ogni [Invio] crea il nodo con il testo digitato.
	Inserimento vocale	l'inserimento del testo avviene tramite <b>microfono</b> e ad ogni [Invio] crea il nodo con il testo dettato.

Quando è attiva una di queste 2 modalità, nella mappa è visualizzato un campo per l'inserimento del testo. Dopo la digitazione del testo, la pressione del tasto [Invio] crea il nodo:

1. quando non c'è una selezione crea un nuovo nodo con il testo.
2. quando è selezionato un nodo vuoto, inserisce il testo nel nodo selezionato.
3. quando è selezionato un nodo con del testo, crea un nodo 'figlio' cioè collegato al nodo selezionato.

A questo punto si è già pronti per l'inserimento di nuovo testo per un nuovo nodo. Nei casi 1 e 2 si creano nodi 'figli' del nodo, nel caso 3 si creano nodi di pari livello a quello appena creato.

Per spostarsi di livello nella creazione della mappa, basta cliccare su un nodo e l'inserimento rapido riprende seguendo i casi 2 o 3.

Per uscire dalla modalità inserimento clicca in un punto vuoto della mappa.

## Aggiungi contenuti

**Aggiungi testo, immagini, approfondimenti, matematica e link:** seleziona il nodo, o la cella di una tabella, e fai clic sui 3 puntini per aggiungere i contenuti al nodo.

**Titolo nodo** per aggiungere o modificare il titolo del nodo;

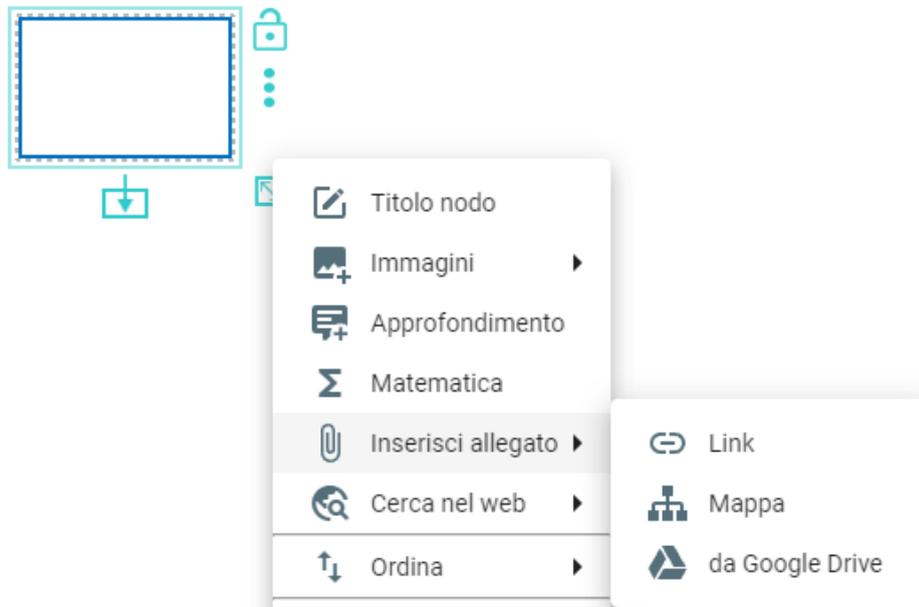
**Immagini** per aggiungere un'immagine al nodo;

**Approfondimento** per aggiungere o modificare l'approfondimento;

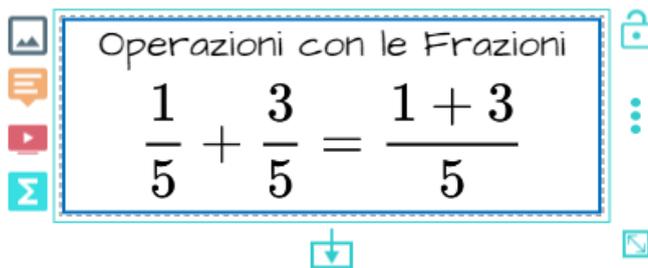
**Matematica** per aggiungere, o modificare, scritte matematica;

**Inserisci allegato** per allegare al nodo una mappa, un file di Google Drive (solo per utenti con account Google o collegato) oppure collegare un link (ad esempio video di youtube);

**Cerca nel web** per cercare contenuti su internet: Google immagini, Wikipedia, YouTube e Google.



Quando un nodo ha un contenuto aggiuntivo, questo viene notificato da un'icona visualizzata a sinistra del nodo stesso, il clic sull'icona visualizza il contenuto corrispondente.

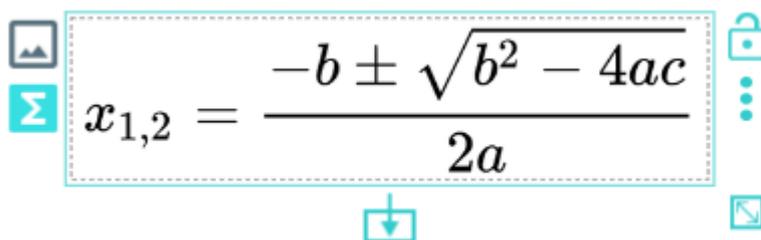


## Matematica

La Matematica è disponibile solo in SuperMappeX **LAB**

Nella versione **LAB** è possibile inserire scritte matematiche nei nodi, utilizzando sia la tastiera fisica del computer che le tastiere virtuali appositamente studiate per vari campi di applicazione.

Ecco un esempio di nodo che contiene una scrittura matematica.



L'immagine nel nodo viene generata automaticamente all'inserimento della scrittura matematica, così come il segnalino che compare per indicarne la presenza.

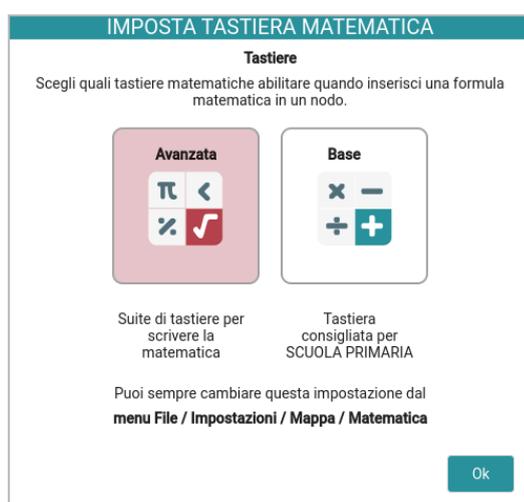
## Come inserire una scrittura matematica

Ci sono diversi modi per aprire l'editor matematico:

- Cliccando sul **segnalino**  di un nodo che contiene una scrittura matematica.
- Utilizzando il menu contestuale: **tasto destro del mouse / Matematica**.
- Utilizzando il menu testuale **Inserisci / Matematica**.

## Scelta delle tastiere

La **prima volta** che si apre l'editor matematico il programma chiede di impostare quale tipo di tastiera utilizzare. Le impostazioni sono due, come si vede dalla finestra che compare:



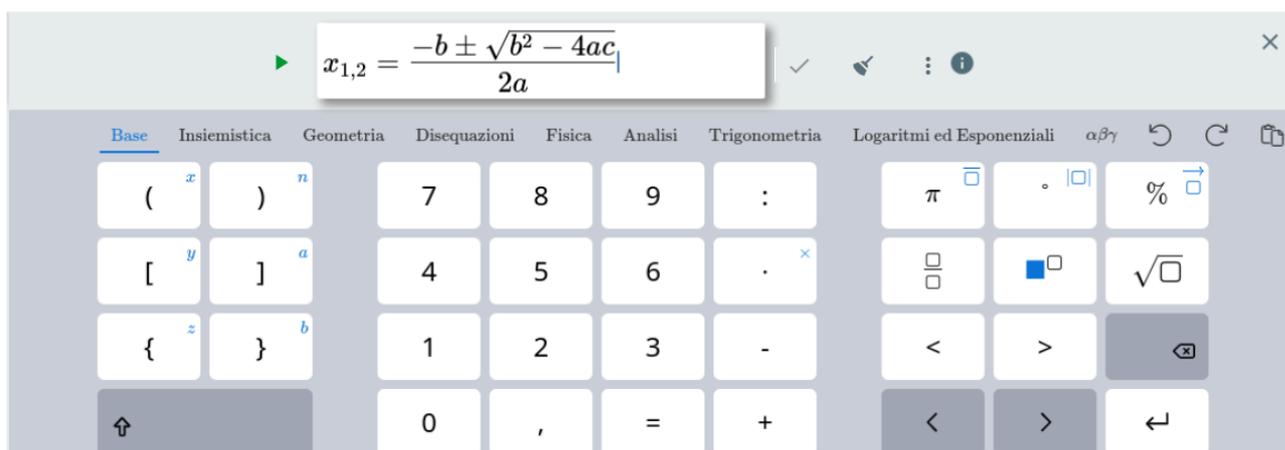
**Avanzata:** adatta alla maggior parte dei casi, contiene tutte le tastiere per inserire scritture per la **matematica**, la **fisica**, la **geometria** eccetera.

**Base:** è una tastiera unica semplificata, adatta per lo studio della matematica nella **scuola primaria**.

La configurazione delle tastiere può essere personalizzata in seguito modificando le impostazioni dal menu testuale: **File / Impostazioni / Mappa / Matematica**.

## Inserimento di una scrittura matematica

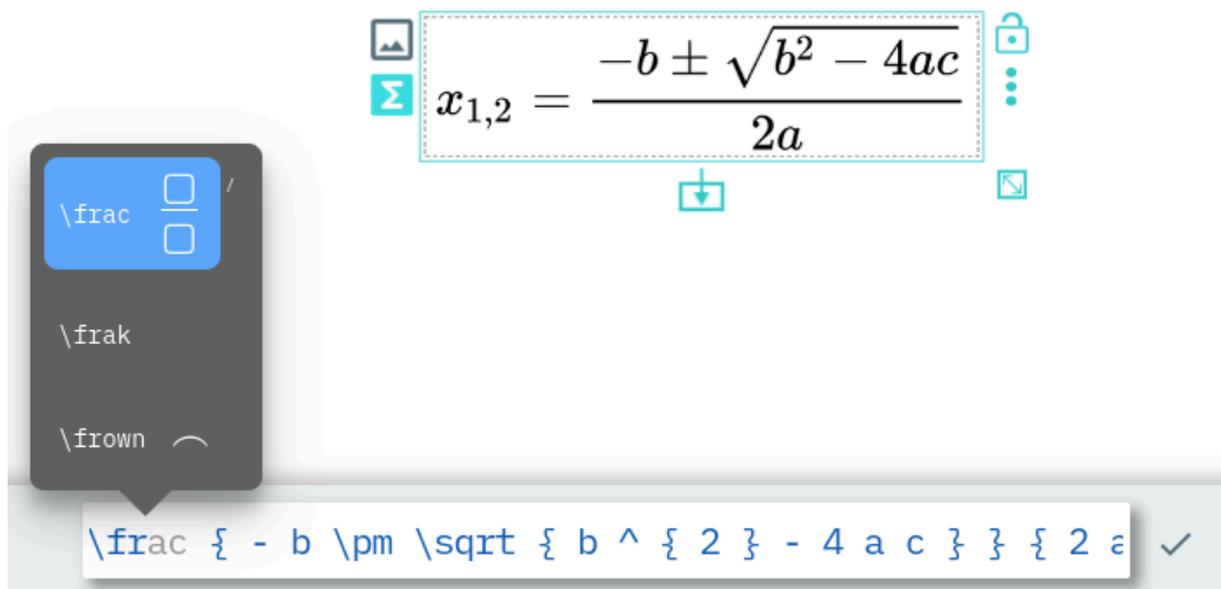
Utilizzando il campo di inserimento e le tastiere virtuali si possono inserire molti tipi diversi di scritture matematiche. Si può passare da una tastiera all'altra cliccando sui nomi (Base, Insiemistica, Geometria, ecc).



## Modalità LaTeX

Premendo il tasto **LaTeX**, o il tasto `\` della tastiera, è possibile inserire o incollare frammenti di scritte matematiche in quel formato.

In modalità **LaTeX** l'editor si presenta così:



In questo esempio la formula precedente è in modifica in modalità **LaTeX**, che prevede anche l'aiuto durante la digitazione per completare gli operatori o le entità conosciute.

Per tornare alla normale modalità matematica, premere nuovamente il tasto **LaTeX**.

Ecco una breve spiegazione dei comandi a lato del campo di inserimento e sulla barra delle tastiere.

### Toolbar del campo di inserimento

	<b>Leggi</b>	Legge la scrittura matematica con la lingua dell'interfaccia di SuperMappeX (italiano o inglese).
	<b>Conferma</b>	Inserisce la scrittura matematica nel nodo selezionato o crea un nuovo nodo con la scrittura inserita. L'immagine verrà aggiornata di conseguenza.
	<b>Svuota</b>	Cancella i contenuti della casella di modifica.
	<b>LaTeX</b>	Cambia tra modalità matematica e modalità LaTeX.
	<b>Informazioni</b>	Visualizza alcune informazioni sintetiche per l'uso della modalità <b>LaTeX</b> .
	<b>Chiudi</b>	Chiude l'editor matematico.

## Toolbar della tastiera

	<b>Annulla</b>	Annulla le ultime azioni sulla casella matematica.
	<b>Ripristina</b>	Riapplica le azioni annullate.
	<b>Taglia</b>	Cancella la selezione e la mette negli appunti.
	<b>Copia</b>	Copia la selezione negli appunti.
	<b>Incolla</b>	Incolla il contenuto degli appunti nella casella.

## Aggiungi un link ad un nodo

Per aggiungere un link puoi farlo in 3 modi:

1. *Menu inserisci > Allegato > **Link***, poi incolla il link nella finestra [Inserisci link]
2. seleziona il nodo, o la cella di una tabella, e fai clic sui 3 puntini: *inserisci allegato > **Link***, poi incolla il link nella finestra [Inserisci link]
3. trascina l'indirizzo sul nodo della mappa

L'inserimento di un link modifica in automatico immagine e il titolo del nodo, se non vuoi che questo avvenga, metti il check su *Non modificare immagine e titolo del nodo* che trovi nella finestra [Inserisci link].

**INSERISCI LINK**

Indirizzo del collegamento

  
 Non modificare immagine e titolo del nodo

Ok Annulla

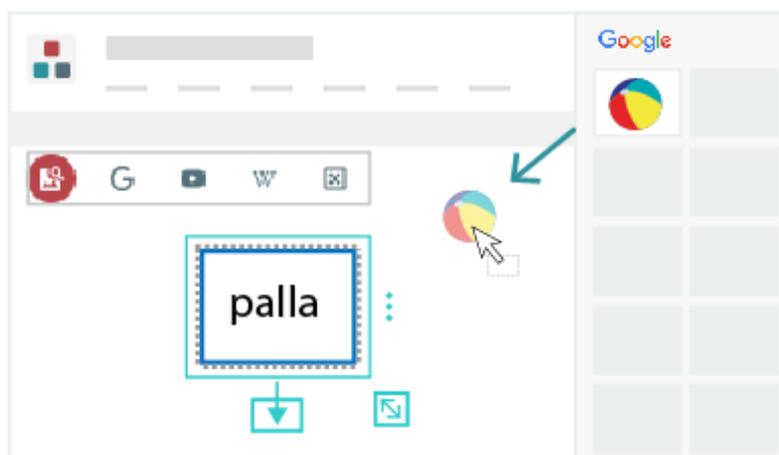
## Cerca nel web

SuperMappeX ha una particolare funzione per cercare contenuti su internet.

Puoi farlo velocemente come appena descritto sopra oppure puoi decidere di tenere sempre visibile la barra per la ricerca su internet; per fare questo attiva il bottone [Cerca nel web] nel menu in alto a destra, la barra per la ricerca sul web viene visualizzata in alto al centro della mappa ma può essere spostata in un qualsiasi punto dello finestra del browser.



Quando si attiva una delle 4 ricerche, viene visualizzata a destra una finestra del browser (sopra alla mappa), se è selezionato un nodo, la ricerca viene avviata sul testo contenuto nel nodo. A questo punto è possibile trascinare l'immagine, o il testo selezionato, sulla mappa.



## I link speciali

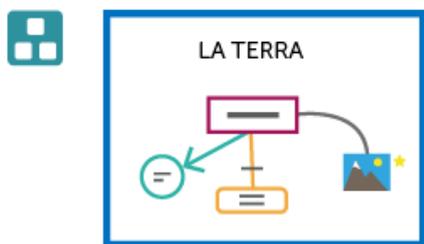
Quando si aggiunge un link ad un **video di youtube**, è possibile vedere il video all'interno del nodo della mappa:

- l'immagine del video viene inserita come immagine del nodo
- accanto al nodo compare un'icona per notificare ed avviare il video
- un clic sulla mappa ferma il video



Quando si aggiunge un link ad **una mappa** (per ottenere un link di una mappa menu File > Condividi > [COPIA] link):

- l'immagine della mappa viene inserita come Immagine del nodo
- il nome della mappa viene inserito come Titolo del nodo
- accanto al nodo compare un'icona per notificare ed aprire la mappa in una nuova scheda



**Attenzione:** puoi inserire uno solo link, quindi se hai inserito un video o il link ad una mappa non potrai inserire altri link.

# Extra menu

L'Extra menu ti consente di avere, accanto alla mappa, un menu di strumenti a supporto della realizzazione della mappa.

Per aprire il pannello contenente lo strumento desiderato, fai clic sull'icona dello strumento e per chiudere il pannello, fai clic su Chiudi ✕ a destra.

Per nascondere l'Extra menu, fai clic su Chiudi ⊗ in basso a sinistra.

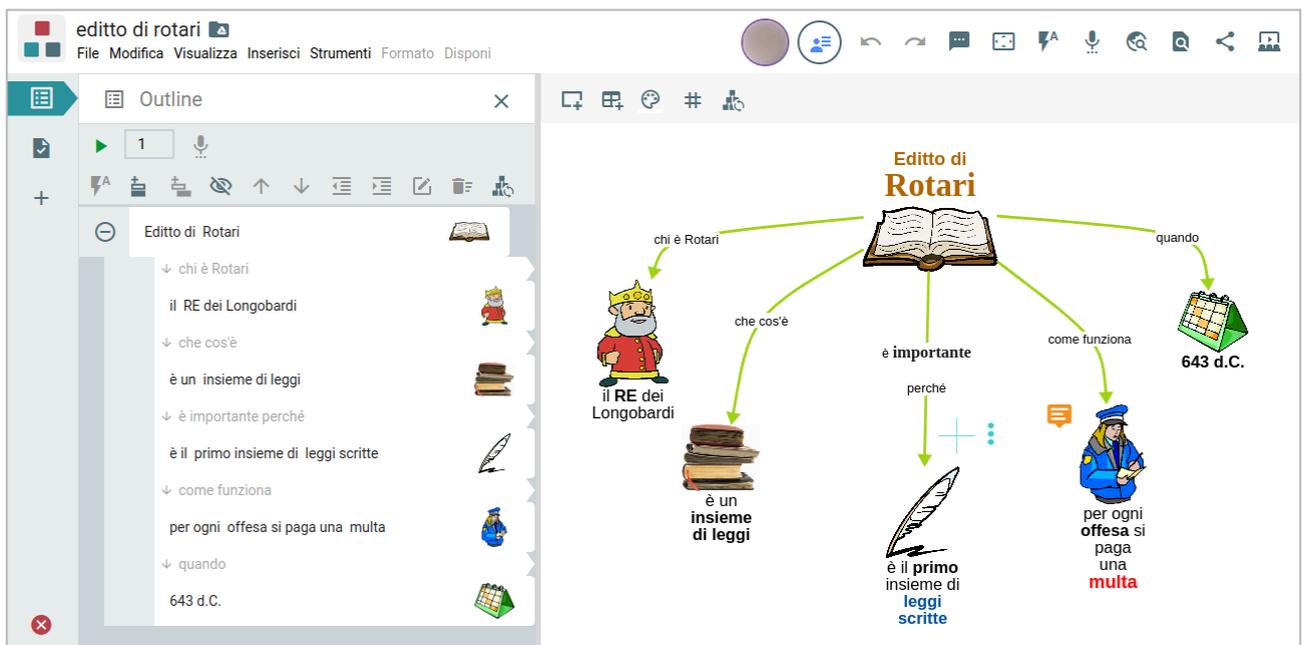
Di seguito elenchiamo gli strumenti che puoi trovare nell'Extra menu.

## Outline

L'outline è la rappresentazione della mappa in formato gerarchico ad albero.

In altre parole significa che i nodi sono elencati in ordine padre→figlio e a parità di padre i figli sono considerati da sinistra a destra.

**L'Outline è disponibile solo in SuperMappeX LAB**



Tramite lo strumento outline è possibile fare diverse cose:

- Consultare una mappa esistente leggendo in maniera sequenziale i nodi e frecce che li collegano.
- Modificare e cancellare i testi dei nodi esistenti e aggiungere o cancellare nuovi nodi.
- Modificare le relazioni padre→figlio tra i nodi.
- Semplificare o espandere la visualizzazione della mappa chiudendo o aprendo i sottomodi della mappa.
- Costruire una mappa da zero, sia scrivendo i testi con la tastiera, sia dettandoli con l'inserimento vocale.

**Attenzione:** ci sono casi in cui la mappa non è un albero come quello raffigurato, ad esempio quando le frecce collegano vari nodi tra di loro creando un circolo chiuso. In questi casi l'outline sarà comunque valido e presenterà dei marcatori per indicare che un duplicato del nodo è già stato incontrato durante l'analisi.

**Attenzione:** Anche le **tabelle** saranno rappresentate nell'outline e saranno inizialmente chiuse. Cliccando sul bottone  a sinistra della tabella si potranno aprire le celle di cui è composta per poterci lavorare.



## Interazione tra MAPPA e OUTLINE

La mappa e l'outline sono strettamente collegate tra di loro e le operazioni svolte su uno dei due si rifletteranno sull'altro. Se ad esempio seleziono un nodo sulla mappa si selezionerà anche il corrispondente elemento dell'outline e viceversa, se aggiungo dei nodi sulla mappa li vedrò comparire immediatamente nell'outline e viceversa, così come quando modifico dei testi di nodi o frecce oppure quando cancello nodi, frecce o tabelle.

Anche le operazioni di chiusura e apertura di un sottoramo utilizzando le icone  e  nella mappa o le equivalenti  e  nell'outline si riflettono nell'altro ambiente.

**Attenzione:** La posizione degli elementi nell'area mappa influisce sull'ordine dell'outline e viceversa. Un nodo più a sinistra sarà indicato prima di un fratello posizionato più a destra. Nel caso in cui più nodi fratelli siano allineati in verticale si considera l'ordine dall'alto verso il basso.

## Barra strumenti di lettura



 / 	Leggi in sequenza dall'elemento selezionato / Ferma lettura.
<input type="text" value="1"/>	Velocità di lettura (da 0,5 a 1,5).
	Lingua del nodo selezionato. Può essere usato per modificare la lingua del nodo.
	Digitazione vocale.

## Barra strumenti outline

		Scorciatoie tastiera/ mouse
	<b>Inserimento rapido</b> Entra in modifica dell'elemento corrente dell'outline e sposta la casella di modifica man mano che si confermano gli elementi inseriti o modificati.	
	<b>Aggiungi fratello</b> Aggiunge un nodo allo stesso livello di quello selezionato. Se questo ha un padre creerà un nuovo figlio dello stesso padre collegato con una freccia, altrimenti un nuovo nodo isolato.	
	<b>Aggiungi figlio</b> Aggiunge un figlio all'elemento selezionato. Il nuovo nodo sarà collegato a quello selezionato tramite una freccia.	
	<b>Nascondi immagini / Mostra immagini</b> Se sono presenti immagini sui nodi della mappa, queste verranno mostrate o meno sull'outline a seconda di questa impostazione.	
	<b>Sposta su</b> In una lista di più fratelli porta l'elemento selezionato una posizione più in alto. Nell'area mappa ciò si realizza scambiando due sottorami della mappa (quello che si sta muovendo va più a sinistra di quello nella direzione del movimento).	<b>Ctrl+ Freccia su</b>
	<b>Sposta giù</b> Analogo al comando precedente, ma porta l'elemento selezionato una posizione più in basso nell'outline. Nella mappa lo scambio avviene in maniera opposta al caso precedente.	<b>Ctrl+ Freccia giù</b>
	<b>Sposta dentro</b> Sposta l'elemento selezionato assegnandolo al padre del suo attuale padre. In altre parole il nodo "sale" di un livello all'interno della struttura gerarchica, modificando le frecce.	<b>Shift+ Tab</b>
	<b>Sposta fuori</b> Sposta l'elemento selezionato facendolo diventare figlio dell'elemento che lo precede. In questo modo il nodo "scende" di un livello all'interno della struttura gerarchica, modificando le frecce.	<b>Tab</b>
	<b>Modifica</b> Apre una casella di testo dove è possibile modificare o inserire il testo del nodo. Il comportamento di questa funzione varia se l' <b>Inserimento Rapido</b> è attivo o meno.	<b>Doppio click</b>

	<p><b>Elimina nodo e figli</b>          Elimina il nodo selezionato e tutti i suoi nodi figli sia sull'outline che sulla mappa.</p>	<p><b>Canc</b></p>
	<p><b>Ridisponi mappa</b>          Ridispone i nodi della mappa in maniera ordinata rispettando le relazioni padre→figlio. I nodi saranno posizionati in maniera coerente con la griglia anche se questa non è attiva.          Le frecce curve vengono raddrizzate e in caso di elementi problematici presenti nella mappa viene emesso un avviso.          I casi problematici sono: <b>nodi bloccati</b>, <b>frecce libere</b> oppure <b>frecce con doppia punta o senza punte</b>. In presenza di questi elementi la mappa potrebbe necessitare di successive correzioni manuali.</p>	

### Drag&Drop

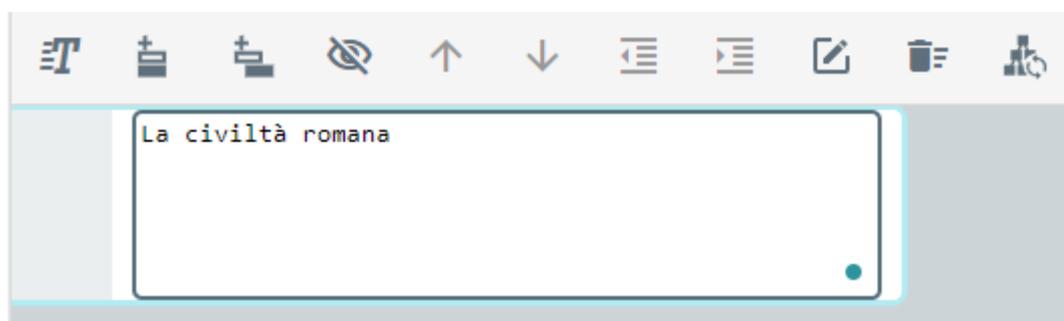
Gli elementi dell'outline possono anche essere spostati utilizzando il **drag&drop**, ossia trascinando un elemento e rilasciandolo su uno diverso. Durante l'operazione di trascinamento viene visualizzato il bersaglio del rilascio, ossia la posizione in cui finirà l'elemento che si sta trascinando, diventando figlio dell'elemento su cui lo si rilascerà. Sulla mappa questa modifica verrà applicata modificando la configurazione dei nodi e/o delle frecce a seconda dei casi.



### Come utilizzare l'outline per inserire o modificare il testo

Il clic sul box di testo apre la casella per inserire o modificare il testo del nodo corrispondente.

**Attenzione:** l'outline lavora esclusivamente con **testo puro**. Ciò significa che modificando un testo di un nodo con **stile personalizzato** tramite l'outline, lo stile del testo, impostato in precedenza nel nodo, **verrà perso**.



L'inserimento del testo nell'outline si comporta diversamente **con o senza l'inserimento rapido** attivato.

## Senza inserimento rapido

Il testo può essere confermato premendo **Invio**. La casella di modifica si chiuderà e il testo inserito sarà riportato nel nodo corrispondente con uno stile standard.

Si può annullare l'edizione in corso premendo **Esc**, in questo caso la casella si chiuderà senza apportare modifiche alla mappa.

Nella tabella seguente sono riportate alcune scorciatoie da tastiera che sono attive durante la modifica.

<b>Invio</b>	Conferma la modifica e chiude la casella di modifica.
<b>Esc</b>	Annulla la modifica e chiude la casella di modifica.
<b>Tab</b>	Aumenta il rientro dell'elemento corrente di un livello. Comando equivalente a <b>Sposta dentro</b> .
<b>Shift+Tab</b>	Diminuisce il rientro dell'elemento corrente di un livello. Comando equivalente a <b>Sposta fuori</b> .
<b>Ctrl+Shift+Invio</b>	Taglia il testo del nodo corrente alla posizione del cursore e crea un nuovo <b>nodo figlio</b> con il testo a destra del cursore.
<b>Ctrl+Invio</b>	Taglia il testo del nodo corrente alla posizione del cursore e crea un nuovo <b>nodo fratello</b> con il testo a destra del cursore.

Le ultime due funzioni sono utili per suddividere un testo di un nodo in più nodi, ad esempio quando si incolla un lungo testo generato da una AI e si vuole creare una struttura da esso.

## Con inserimento rapido

Quando è attivo l'inserimento rapido, l'elemento selezionato passa immediatamente in modifica. Successivamente tutte le funzioni del tasto **Invio** (ossia **Invio**, **Ctrl+Shift+Invio** e **Ctrl+Invio**) provocheranno l'effetto sopra descritto, ma la casella si riaprirà sul successivo elemento modificabile o su un elemento nuovo in caso si fosse alla fine dell'outline.

**Attenzione:** La modalità di inserimento rapido è utile quando si vogliono inserire molti nodi in sequenza assegnando man mano il livello con i tasti **Tab** e **Shift+Tab** per aumentare o diminuire il rientro. Al termine è consigliabile usare un comando di **Ridisponi mappa** per riordinare i nodi nella mappa.



## Inserimento vocale

Questa funzione è analoga alla modifica di un elemento, ma con la possibilità di dettare i contenuti che si vogliono inserire. Anche questa funzione si comporta diversamente a seconda che l'inserimento rapido sia attivo o meno.

### *Senza inserimento rapido*

Cliccando l'icona del microfono si apre la casella di modifica, affiancata da un'icona di un microfono rosso pulsante, che indica che il sistema è in ascolto. Le parole pronunciate verranno riportate in tempo reale nella casella di modifica, dopodiché basterà **rimanere in silenzio per un paio di secondi** oppure premere il tasto **Invio** per confermare la modifica e chiudere la casella o **Esc** per annullare la modifica e disattivare l'inserimento rapido.

Tutti i comandi e i bottoni della toolbar di modifica sono attivi e si possono usare anche durante l'inserimento vocale.

**Attenzione:** per far sì che la dettatura funzioni bene è consigliabile utilizzarla in un ambiente silenzioso, possibilmente privo di rumori di fondo. In caso ci fossero dei rumori (ad esempio in presenza di brusio) la dettatura potrebbe non terminare automaticamente al termine della pronuncia, oppure inserire nel testo parole estranee captate dall'ambiente circostante. Verificate sempre quello che state scrivendo!

### *Con inserimento rapido*

Per attivare questa modalità si può indifferentemente cliccare l'inserimento rapido e poi l'inserimento vocale o viceversa.

In questa modalità, anche rimanendo in silenzio, la dettatura non termina automaticamente, quindi è sempre possibile fermarsi per pensare a ciò che si vuole dire e riprendere a parlare.

La modifica terminerà con la pressione del tasto **Invio** e la casella di modifica si riaprirà immediatamente sul successivo elemento modificabile dell'outline o su un elemento nuovo se ci troviamo alla fine.



## Outline in sola visualizzazione

Le funzioni sopra descritte sono attive solo se chi apre la mappa ne è anche il proprietario.

In caso contrario le funzioni di modifica saranno disattivate e sarà possibile solo consultare l'outline senza poterlo modificare.

Rimangono invece attive le funzioni di modifica nell'area mappa.



## Appunti

SuperMappeX ti permette di tenere sempre visibile, mentre fai la mappa, un foglio di Appunti. Qui puoi 'appoggiare' testi e immagini che potrebbero esserti utili per creare la tua mappa.

Quando salvi la mappa saranno salvati anche i tuoi Appunti.

Nella toolbar sono presenti diversi comandi:

- per la formattazione del testo;
- per la lettura;
- per la digitazione vocale;
- per inserire contenuti nella mappa:

1.  [Cattura un ritaglio di una formula matematica](#) dagli Appunti e lo inserisce come **formula matematica** e come immagine nel nodo. (solo in **SuperMappeX LAB**)
2.  Evidenzia il testo selezionato e lo inserisce come **titolo** del nodo.
3.  Cattura un ritaglio dagli Appunti e lo inserisce come **immagine** del nodo.
4.  Evidenzia il testo selezionato e lo inserisce all'interno dell'**approfondimento** del nodo, in questo caso deve sempre essere selezionato un nodo nella mappa.

## PDF

SuperMappeX LAB ti permette di tenere sempre visibile a lato un documento PDF mentre fai la mappa.

**Il PDF è disponibile solo in SuperMappeX LAB**

Lo strumento **PDF** si compone di due parti:

1. **I miei PDF:** l'elenco di tutti i PDF aperti da me che posso riaprire con un click.
2. **L'editor PDF** vero e proprio, nel quale è possibile commentare e annotare i documenti PDF. In questo ambiente ci sono anche gli strumenti di interazione con la mappa, per inserire in modo semplice e veloce i contenuti presi direttamente dal documento PDF.

### Note:

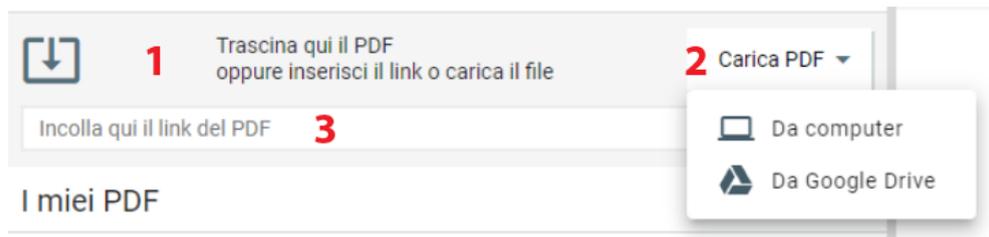
Il programma ricorda l'ultimo PDF aperto in modo tale che a una successiva riapertura della stessa mappa si apra anche il PDF associato.

Man mano che si utilizzano dei contenuti del PDF per inserirli nella mappa, questi saranno evidenziati per indicare all'utente che sono già stati utilizzati.

## I miei PDF

Nella parte superiore è possibile importare nuovi PDF:

1. **trascinando un file PDF** sulla barra grigia;
2. utilizzando **Carica PDF**;
3. **Inserendo un link** di un documento PDF disponibile su internet.



Nella sezione **I miei PDF** invece posso vedere tutti i documenti PDF caricati da me, a partire dal più recente in alto.

Per aprire il PDF nell'editor basta un click, mentre altre azioni sono disponibili nel menù a 3 puntini:

- **Rinomina**: per rinominare il PDF.
- **Cambia colore**: per assegnare un colore all'icona PDF.
- **Scarica**: per salvare il PDF sul computer.
- **Elimina**: per eliminare il PDF dall'elenco, PDF eliminato non possono essere ripristinati.



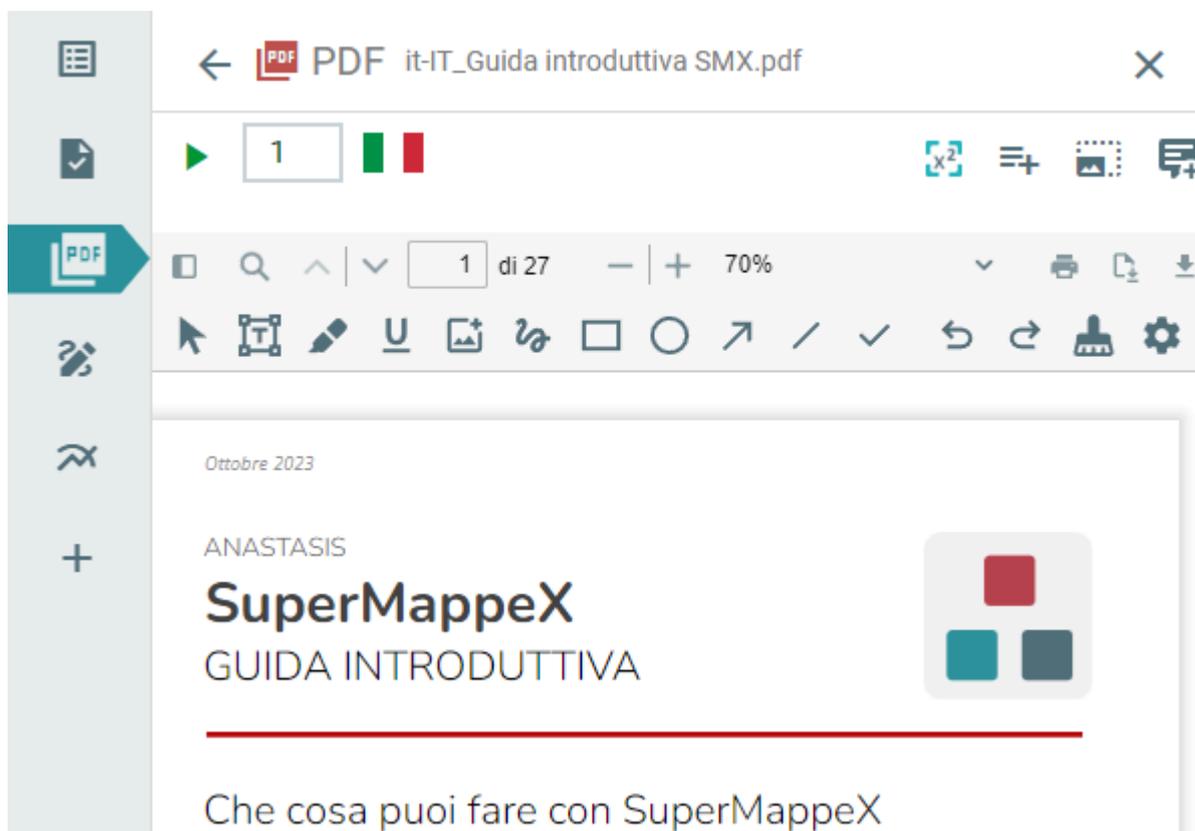
## Editor PDF

All'interno dell'**Editor PDF** è possibile effettuare diverse operazioni:

- Scorrere il documento aperto.
- **Leggerlo** con la sintesi vocale.
- Utilizzare materiali del PDF per inserirli nella mappa a fianco: **formule matematiche, titoli dei nodi, immagini e approfondimenti.**
- **Annotare** e commentare il documento con diversi strumenti come rettangoli, frecce, testo ecc.
- Tornare all'elenco dei miei PDF.

I PDF caricati vengono importati, cioè viene creata una copia del documento originale, in SuperMappeX.

Quando modifichi un PDF, per poterlo avere al di fuori di SuperMappeX, devi *scaricarlo*; la funzione [scarica PDF] è disponibile sia dall'elenco dei miei PDF sia nell'editor del PDF.



## Elenco dei comandi dell'editor PDF

### Comandi di lettura e interazione

	<b>I miei PDF</b>	Torna all'elenco dei miei PDF.
	<b>Chiudi</b>	Chiude il pannello PDF.
	<b>Leggi</b>	Legge il testo con la sintesi vocale.
	<b>Velocità</b>	Velocità di lettura: 1 è velocità normale, 0,5 è molto lento e 1,5 è molto veloce.
	<b>Lingua</b>	Lingua della sintesi vocale.
	<b><u>Cattura formula matematica</u></b>	Attiva la funzione di cattura dell'immagine dal PDF, dopodiché premendo [Inserisci] la trasforma in formula matematica e la inserisce in un nodo.
	<b>Inserisci testo</b>	Inserisce il testo selezionato come titolo di un nodo.
	<b>Cattura immagine</b>	Inserisce l'immagine catturata dal PDF come immagine di un nodo.
	<b>Inserisci in approfondimento</b>	Inserisce il testo selezionato come approfondimento di un nodo.

### Comandi del PDF

	<b>Attiva/disattiva barra laterale</b>	Mostra/nasconde la barra laterale, che mostra le miniature delle pagine del documento PDF.
	<b>Trova nel documento</b>	Esegue una ricerca del testo inserito nel documento PDF.
	<b>Pagina precedente / successiva</b>	Sposta la visualizzazione del documento avanti o indietro di una pagina.
	<b>Pagina</b>	Indica il numero della pagina che si sta visualizzando.
	<b>Riduci Zoom / Aumenta Zoom</b>	Riduce o aumenta il fattore di zoom visualizzando il documento più piccolo o più grande.
	<b>Zoom</b>	Indica la percentuale di zoom del documento. Zoom automatico adatta la visualizzazione allo spazio disponibile del pannello Extra.
	<b>Stampa</b>	Stampa il PDF corrente.



### **Estrai pagine**

Scarica un nuovo PDF contenente solo le pagine indicate del documento corrente.



### **Scarica**

Scarica una copia del PDF corrente.

## **Strumenti di annotazione**



### **Seleziona**

Attiva lo strumento di selezione.



### **Inserisci testo**

Apri una casella nella quale si può scrivere un'annotazione testuale.



### **Evidenziatore**

Seleziona una porzione di testo e la evidenzia con un colore semitrasparente.



### **Sottolinea testo**

Seleziona una porzione di testo e la sottolinea.



### **Inserisci immagine**

Apri una finestra di selezione immagini dal PC e inserisce l'immagine selezionata nel documento.



### **Pennello**

Permette di disegnare a mano libera sul documento.



### **Inserisci rettangolo**

Disegna un rettangolo nella selezione effettuata.



### **Inserisci cerchio**

Disegna un cerchio nella selezione effettuata.



### **Inserisci freccia**

Disegna una freccia dal punto del click a quello di rilascio.



### **Inserisci retta**

Disegna una linea dal punto del click a quello di rilascio.



### **Inserisci spunta**

Inserisce un simbolo di spunta.



### **Annulla**

Annulla l'ultima operazione effettuata.



### **Ripristina**

Ripete l'ultima operazione annullata.



### **Cancella tutte le annotazioni**

Cancella tutte le annotazioni inserite nel documento, riportandolo al testo originale.



### **Configurazione**

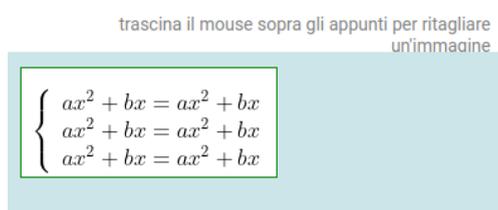
Apri il pannello di configurazione degli strumenti, da cui si possono scegliere i parametri di funzionamento degli strumenti sopra descritti.

## OCR Matematico

L'OCR Matematico è disponibile solo in SuperMappeX LAB

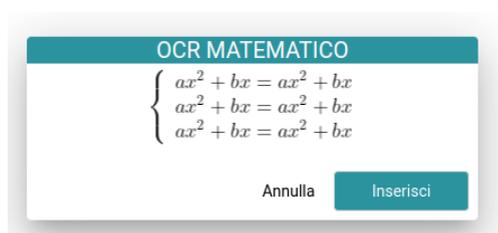


Questo strumento permette di ottenere una formula matematica da inserire nei nodi della mappa partendo dal modulo **PDF** o dagli **Appunti**.



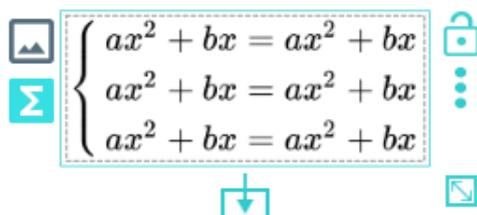
In entrambi i casi l'area dell'Extra si colorerà e l'utente dovrà effettuare una selezione sull'elemento desiderato.

L'area selezionata, e che sarà ritagliata, è quella bianca.



Sullo schermo comparirà una finestra dalla quale si potrà scegliere se inserire la formula nel nodo selezionato o annullare l'operazione.

Selezionando [Inserisci] il sistema chiamerà il servizio di riconoscimento che dopo qualche secondo restituirà il risultato richiesto.



Esempio di nodo con immagine della formula e formula matematica inserita come allegato (modificabile).

**Nota:** L'operazione di inserimento della formula matematica impiega alcuni secondi a completarsi. Il risultato sarà di avere un nodo con l'immagine della formula selezionata e la formula stessa come allegato modificabile.

**Attenzione:** Se l'immagine inviata al servizio di riconoscimento non contiene una formula matematica oppure la formula non è riconoscibile a causa di un'immagine di bassa qualità o troppo distorta, il programma segnalerà che non è stato possibile inserire la formula matematica. Il tentativo di riconoscimento, avendo chiamato il servizio di OCR, sarà comunque conteggiato nel consumo.

### Numero di scansioni disponibili

Il numero di scansioni matematiche è limitato a una quota che dipende dall'abbonamento che si sta utilizzando.

Ogni tentativo di scansione, riuscito o meno, decrementa il contatore delle scansioni residue.

Quando le scansioni sono esaurite non si potrà più utilizzare la funzione OCR Matematico fino a che non sia stato acquistato un nuovo pacchetto di scansioni.

## Strumenti aggiuntivi

Puoi aggiungere altri strumenti all'Extra menu attraverso il bottone Strumenti.

Fai clic su **+** dell'Extra menu, seleziona gli strumenti che vuoi utilizzare e fai clic su [OK].

Una volta abilitati potrai richiamarli facilmente cliccando sull'icona corrispondente dalla barra degli Extra che si trova a sinistra.

→ **AutoDraw** è uno strumento per il disegno offerto da Google.

Per usare questo strumento selezionare uno dei tool presenti a sinistra, quindi disegnare nella zona indicata dal foglio. Tra i vari tool a disposizione è particolarmente interessante il bottone **AutoDraw**, che da un disegno appena abbozzato fornisce alcuni suggerimenti grafici nella barra superiore, cliccando i quali si otterrà un disegno schematico e accurato nell'area di lavoro.

Per riportare il disegno realizzato in un nodo della mappa ci sono due modi:

- Catturando l'immagine tramite lo strumento Cattura di Windows, quindi incollarlo su un nodo tramite Ctrl-V.
- Copiando l'immagine da AutoDraw cliccando sul foglio con tasto destro / Copia immagine, quindi incollarlo in un nodo tramite Ctrl-V.

In entrambi i casi sarà poi possibile ridimensionare l'immagine utilizzando lo strumento *Modifica Immagine* dal menu contestuale del nodo.

→ I **Desmos** sono strumenti per la matematica e vengono aperti a destra, in una nuova finestra del browser sopra alla mappa, come quella di Cerca nel web.

Gli strumenti **Desmos** sono:

- **Elaboratore grafico**: permette di disegnare grafici di funzione, inseriti nell'area di lavoro sottostante.
- **Calcolatrice scientifica**: una calcolatrice per calcoli avanzati e scientifici.
- **Calcolatrice semplice**: una calcolatrice con un sottoinsieme delle funzioni disponibili, più adatta per classi primarie.
- **Editor di geometria**: in questo ambiente è possibile sia disegnare elementi geometrici (punti, segmenti, figure) che ottenere grafici di funzione.

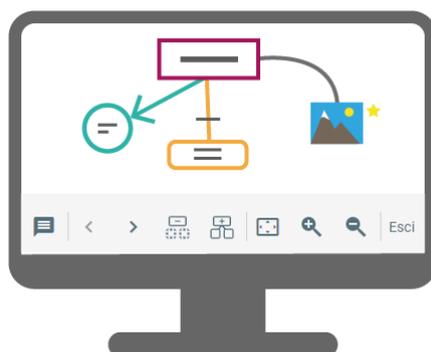


*[AutoDraw](#) è un servizio offerto da Google.*

*Gli strumenti per la matematica sono forniti da [Desmos Studio](#).*

*Anastasis non fornisce assistenza o garanzia su questi servizi.*

## Presentazione della mappa



Fai clic su  *Presentazione* in alto a destra poi  *Avvia* per avviare la Presentazione. La Presentazione apre una nuova finestra del browser, ma è anche possibile la visualizzazione a *Schermo intero*. In basso, appare la barra con i controlli.

	Attiva la modalità Fumetto, legge automaticamente il nodo selezionato.
	Visualizzare la mappa uno step dopo l'altro. <i>scorciatoie da tastiera - Page Up / Page Down e tasti freccia</i>
	Zooma sull'elemento presentato. Se è attivo esegue un'animazione verso il successivo elemento quando si procede nella presentazione.
	Inizio della Presentazione, nessun nodo è visibile.
	Fine Presentazione, visualizza tutta la mappa, tutti i nodi sono visibili.
	Visualizza la mappa adattando la dimensione allo schermo.
	Aumenta o riduce lo zoom.
	Condividere la mappa, visualizza il QR code e copia il link negli appunti.
	Visualizza a tutto schermo <i>scorciatoie da tastiera -tasto ESC</i> Visualizza in finestra
	Vedi <a href="#">Registrazione video della Presentazione</a>

## Modifica Presentazione

Fai clic su  *Presentazione* in alto a destra poi  *Modifica* .

Passa alla modalità Modifica Presentazione:

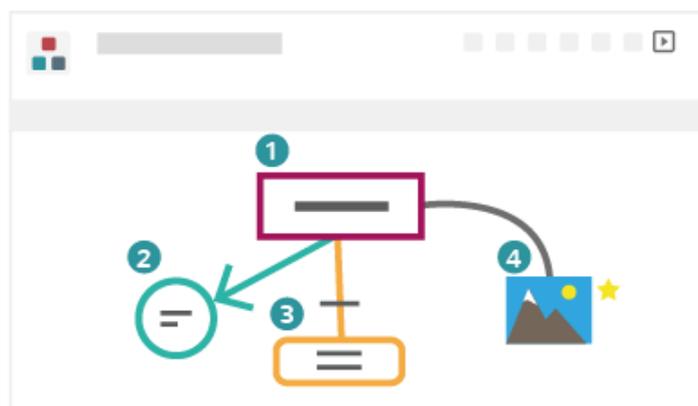
- visualizza, sopra ai nodi, il numero per indicare l'ordine di apparizione durante la presentazione e i controlli per la modifica della presentazione
- nasconde il menu testuale e la barra degli strumenti per la modifica della mappa

Modificare l'ordine di presentazione è semplice:

- clicca il nodo per aggiungere un passaggio alla presentazione, in questo caso viene visualizzato il numero sopra al nodo
- clicca il numero per eliminare il passaggio dalla presentazione, in questo caso cancella il numero sopra il nodo

In alto a destra ci sono alcuni controlli.

	Annulla e ripristina.
	Pulisci. Elimina con un solo clic tutti i numeri dell'ordine di presentazione
	Ordine di default. Applica un ordine automatico che è quello generato durante la creazione della mappa.
	Visualizza la mappa adattando la dimensione allo schermo.
	Torna alla mappa. Esce dalla modalità Modifica Presentazione e torna alla modifica della mappa
	Avvia la Presentazione in una nuova finestra del browser.



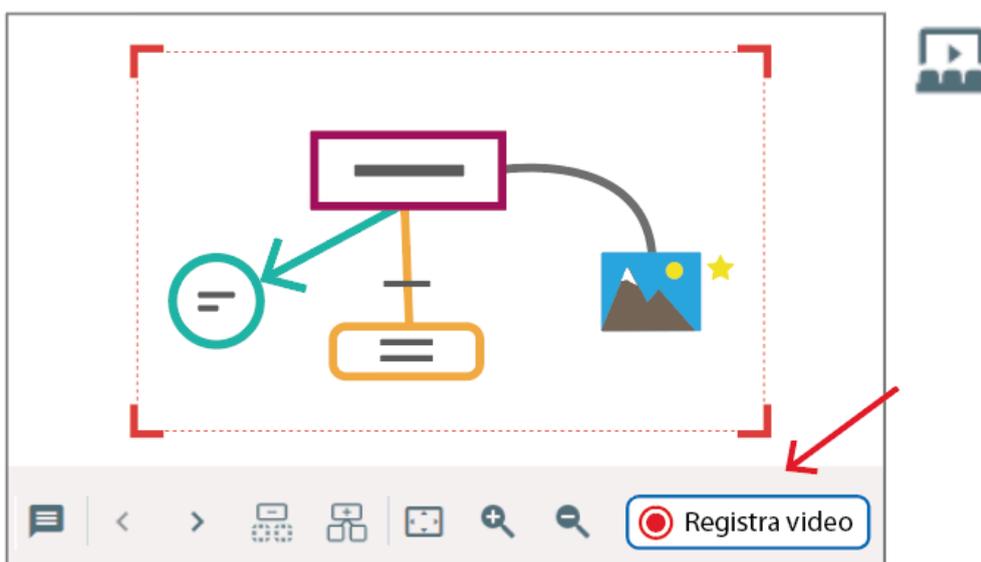
## Registrazione video della Presentazione

Il servizio di registrazione video e lo spazio cloud sono forniti da [Apowersoft Ltd.](#)  
Anastasis non fornisce assistenza o garanzie su questo servizio.

Il Registratore Video funziona solo su computer con sistema operativo Windows.  
Per poter utilizzare il registratore video è necessario scaricare **il launcher**, un piccolo programma da installare sul computer.

L'autorizzazione a scaricare il launcher sarà richiesta al primo utilizzo.

Per avviare il registratore clicca il bottone [ Registra video] che trovi in basso a destra.



Prima di iniziare a registrare configura le **impostazioni**, lo puoi fare cliccando su Impostazioni della barra dei comandi del registratore.

- **Generali:** per impostare le scorciatoie da tastiera e utilizzare il registratore più agilmente e per scegliere la cartella di **salvataggio**. Tutte le registrazioni sono salvate **in automatico** nella cartella indicata.
- **Registrazione:** impostazioni video, audio e altre più specifiche. *Consigliamo* di impostare le voci **Bitrate** e **Frame rate** in modalità automatica, per avere file video non troppo pesanti.

### La barra dei comandi del registratore



	<p>Avvia la registrazione. Durante la registrazione viene visualizzata una piccola toolbar per fermare o mettere in pausa la registrazione. Puoi spostarla sullo schermo dove vuoi. Puoi anche utilizzare lo strumento "Disegna" per aggiungere degli elementi grafici mentre registri il video.</p> 
	<p>Registra tutto lo schermo. Puoi comunque sempre ridimensionare l'area di registrazione, trascinando le maniglie rosse agli angoli dello schermo.</p>
	<p>Imposta l'area di registrazione. Puoi scegliere tra quelle preimpostate o selezionare un'area spostando gli angoli rossi per delimitare l'area.</p>
	<p>Imposta l'input audio desiderato: computer, microfono o entrambi.</p>
	<p>Attiva e disattiva la webcam, se attiva aggiunge l'immagine della propria webcam durante la registrazione.</p>
	<p>Apri la finestra Impostazioni (generali e di registrazione).</p>

## Salvataggio e Condivisione

Il Registratore salva in automatico un file **MP4** della registrazione nella cartella indicata in Impostazioni Generali.

A registrazione terminata viene mostrato il video della registrazione e sono disponibili alcune azioni di salvataggio e condivisione.



Salva come  
GIF File

Clic su Salva poi *Salva come GIF File* per generare un GIF del video.  
Il file GIF sarà salvato nella cartella configurata.

Ti ricordiamo che lo spazio cloud disponibile è fornito da Apowersoft Ltd e non da Anastasis. Non è comunque necessaria la registrazione e l'uso. Nel caso si voglia comunque usufruirne, Anastasis non fornisce assistenza su questo servizio.

Per non sostenere costi si consiglia di utilizzare Google Drive per memorizzare e condividere i video: salva il file MP4 in locale, premi Apri cartella e trascina il file nel Google Drive aperto in un tab del browser.

## Requisiti tecnici



SuperMappeX è un'applicazione web e si può quindi utilizzare **solo se connessi ad Internet**.

---



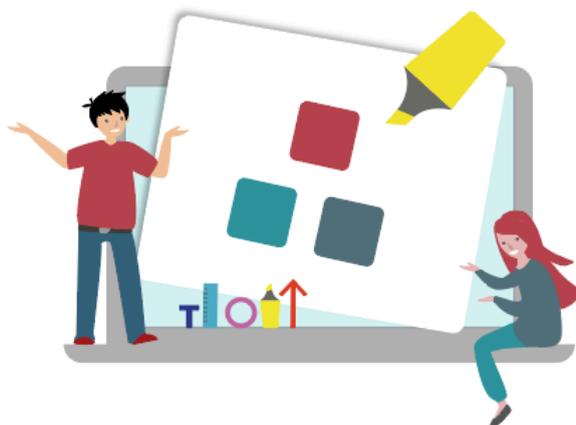
Al momento SuperMappeX funziona con i **browser Chrome ed Edge**, su qualunque sistema operativo.

---



Questa versione è ottimizzata per l'uso su **computer** e **dispositivi mobili**

# SuperMappeX



PER UNA DIDATTICA  
**INCLUSIVA**  
E COLLABORATIVA