

TEACHERMAPPE

Modulo SuperMappe Evo



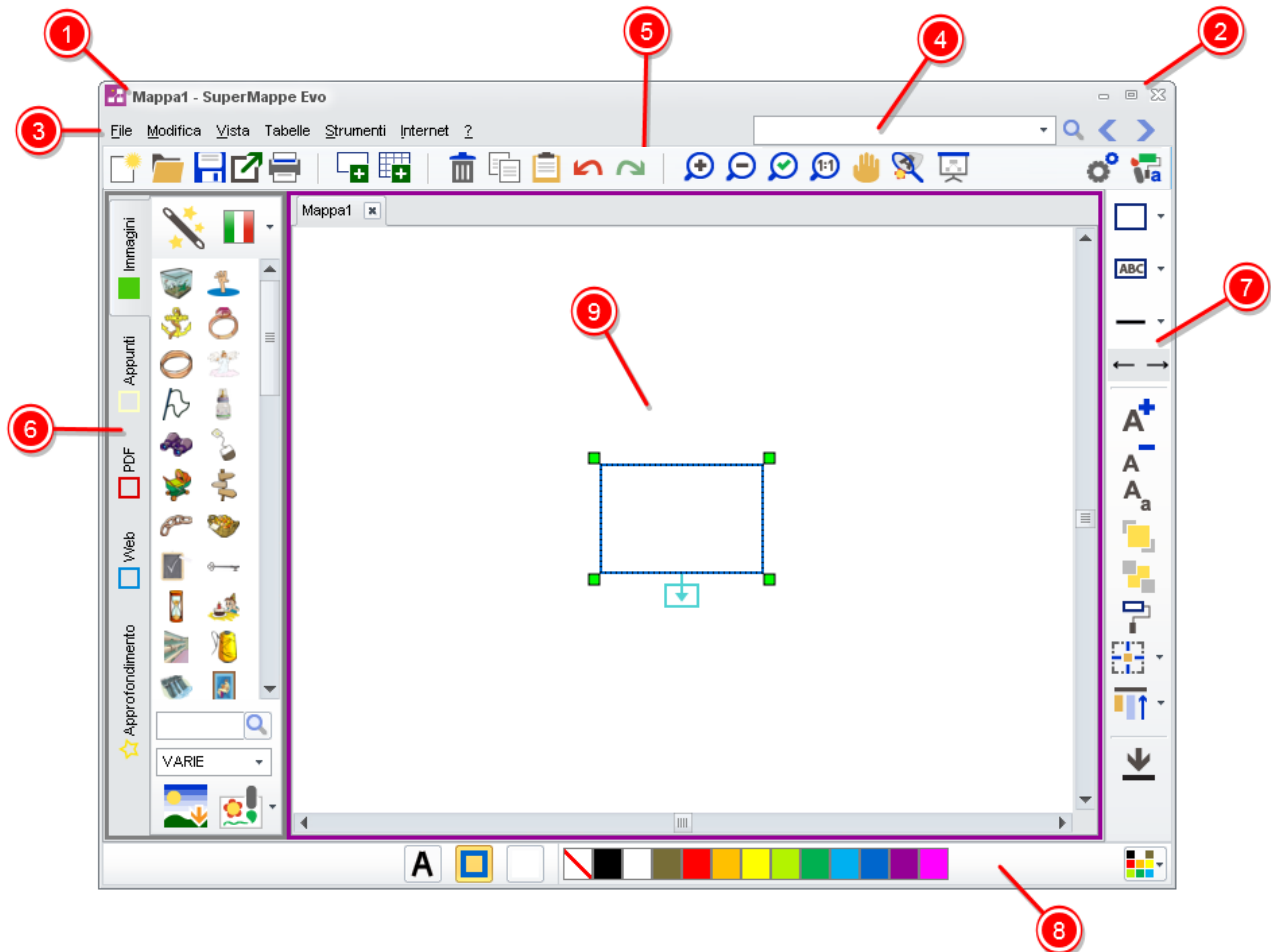


INDICE

LA FINESTRA PRINCIPALE	3
CREARE LA MAPPA	4
La struttura - Nodi e Frecce	4
I contenuti - Testo e Immagini	5
La personalizzazione - colori, forme e dimensioni.....	5
La presentazione	5
LA BARRA DEI COMANDI	6
MODIFICA NODO.....	11
LA BARRA STRUMENTI	14
LA BARRA DEI COLORI	16
LA BARRA DEI CONTENUTI	17
Area immagini	17
Area Appunti	21
Area PDF.....	22
Area Web	22
Area Approfondimento	23
INSERIRE UNA TABELLA.....	24
LA BARRA DEI MENU	26
Menu File	26
Menu Modifica.....	27
Menu Vista	28
Menu Tabelle	28
Menu Strumenti.....	28
Menu Internet.....	29
BARRA DELLA RICERCA.....	29
LA PRESENTAZIONE DELLA MAPPA.....	29
FINESTRA OPZIONI	31
Nodo.....	31
Freccia	32
Esportazione.....	32
Internet	33
Varie	33
IL VISUALIZZATORE DI SUPERMAPPE EVO	34
Visualizza mappa.....	35
Presentazione della mappa.....	35

LA FINESTRA PRINCIPALE

La finestra principale di SuperMappe Evo si apre con attivo un foglio di lavoro, denominato “Mappa1”, da qui è possibile iniziare a creare la mappa.

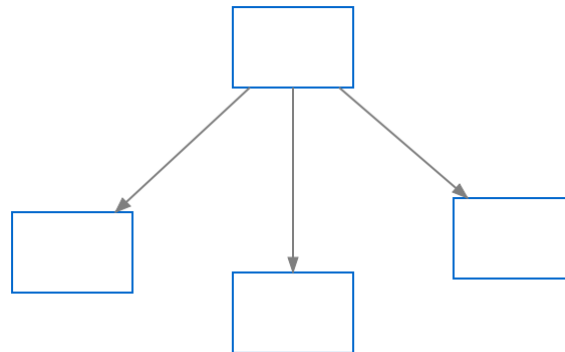


1. **Barra del titolo:** in questa barra sono presenti il nome del file attivo in quel momento e il nome del programma
2. **I comandi di gestione della finestra:** Minimizza, Ripristina, Chiudi.
3. **Barra dei menu:** in questa barra sono presenti tutti i menu disponibili.
4. **Barra della ricerca:** per cercare nei contenuti della mappa.
5. **Barra dei comandi:** in questa barra sono presenti i comandi dei menu più utilizzati.
6. **Barra dei contenuti:** in quest'area possiamo selezionare dei contenuti già esistenti da inserire nel nodo selezionato. Possiamo scegliere tra: immagini, Appunti, PDF, Web, Approfondimento. Una volta selezionata l'opzione si apre l'area contenente gli elementi disponibili.
7. **Barra Strumenti:** dove troviamo i comandi per la personalizzazione del nodo, con i comandi relativi alla forma e al testo.
8. **Barra dei colori:** dove possiamo scegliere il colore per l'elemento selezionato.
9. **Area di lavoro:** dove appare il contenuto della mappa attiva.

CREARE LA MAPPA

LA STRUTTURA - NODI E FRECCE

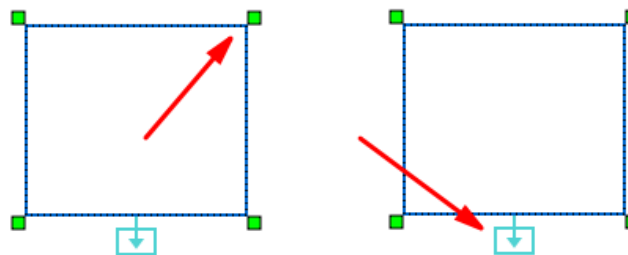
Un mappa è formata da **nodi** collegati tra loro attraverso le **frecce**.



Il nodo è il componente principale della mappa. Un nodo può contenere testo e immagini.



Quando apriamo una nuova mappa, il programma inserisce automaticamente un nodo vuoto.

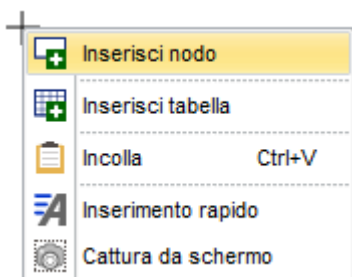
Per selezionare un nodo basta fare clic sul riquadro, appariranno le **maniglie di ridimensionamento** per modificare le dimensioni del nodo e il pulsante per **creare un nodo "figlio"**.



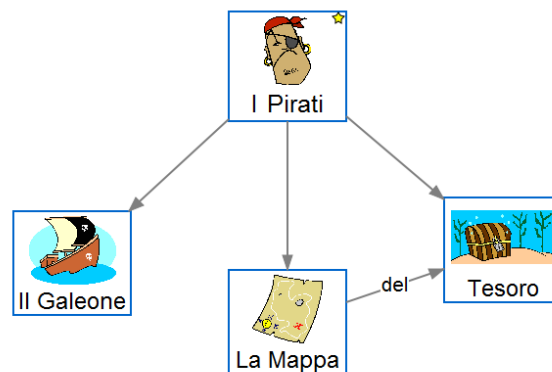
Inoltre facendo clic nell'area del nodo e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse possiamo posizionare il nodo in qualsiasi punto della mappa.

E' possibile inserire un nuovo nodo in vari modi:

- dalla barra dei comandi 
- con il pulsante **creare un nodo "figlio"** , questo pulsante serve anche per creare la **freccia** di collegamento ad un altro nodo
- facendo clic con il tasto destro del mouse nella mappa.



I CONTENUTI - TESTO E IMMAGINI



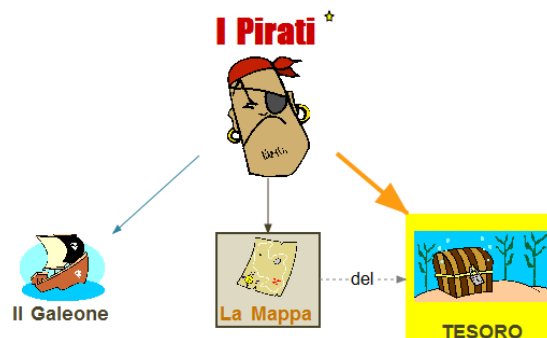
Un nodo può essere formato da un **titolo** e/o da un'**immagine**. Queste sono le parti visibili nella mappa.

Le immagini possono essere prese da varie fonti: dalla galleria di SuperMappe Evo, dal computer, 'catturate' con lo strumento [cattura da schermo] del menu tasto destro e con il copia/incolla.

All'interno del nodo è possibile inserire testo e immagini di **approfondimento** e **collegamenti** a file esterni. Quando in un nodo sono presenti un approfondimento e/o dei collegamenti esterni, sul nodo appare il simbolo a forma di stella.

*Per sapere come inserire i Testi e le Immagini leggi il capitolo **MODIFICA NODO** e il capitolo **LA BARRA DEI CONTENUTI***

LA PERSONALIZZAZIONE - COLORI, FORME E DIMENSIONI



La mappa può essere personalizzata usando gli strumenti a disposizione.

Per la personalizzazione del testo leggi il capitolo **MODIFICA NODO**

*Per sapere come personalizzare la mappa con colori, forme, dimensioni e altro leggi il capitolo **LA BARRA STRUMENTI** e **LA BARRA DEI COLORI***

LA PRESENTAZIONE

Una volta terminata la mappa è possibile 'presentarla'.

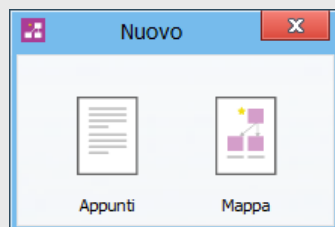
*Per sapere come presentare la mappa leggi il capitolo **PRESENTAZIONE DELLA MAPPA***

LA BARRA DEI COMANDI

In questa barra sono presenti i pulsanti dei comandi più usati presenti nei vari menu, vediamo in dettaglio.



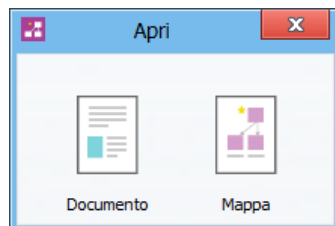
Nuovo Apre una finestra in cui sono presenti i comandi:



Nuovo Appunti: crea foglio vuoto nell'area Appunti.

Nuova Mappa: crea una nuova mappa con un nome di difetto (Mappa2, Mappa3 etc.) e aggiunge la relativa linguetta sopra al foglio di lavoro.

Apri Apre una finestra in cui sono presenti i comandi:



Apri Documento: apre i documenti in formato .txt e .rtf e li visualizza nell'area Appunti. E' possibile aprire i file .pdf solo se nel computer è installato uno dei seguenti programmi: ePico!, SuperQuaderno, Carlo Mobile PRO.

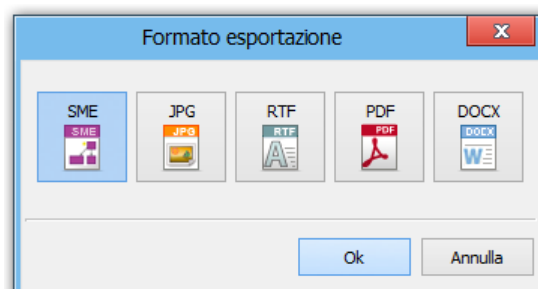
I file .pdf sono visualizzati nell'area PDF.

Apri Mappa: apre una mappa precedentemente salvata.

Salva Salva la mappa attiva. Il programma propone il titolo del primo nodo, ma è possibile inserire quello desiderato, altrimenti salva le modifiche della mappa con il nome in uso.

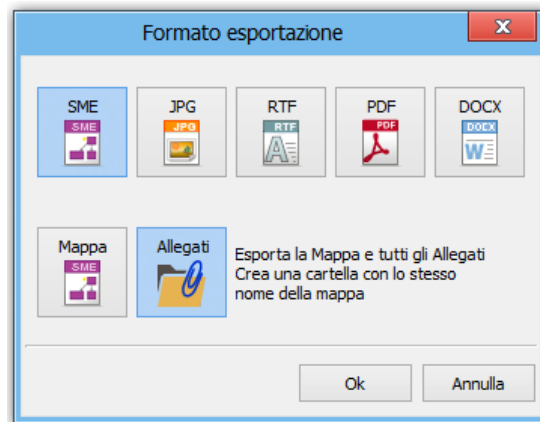
Esporta Esporta è il comando che permette di fare una "copia" del documento in un altro formato e in un'altra destinazione. Tutti i file esportati sono salvati nella cartella Dati/Esportazioni, è possibile cambiare la destinazione.

Sono disponibili le seguenti possibilità di esportazione:

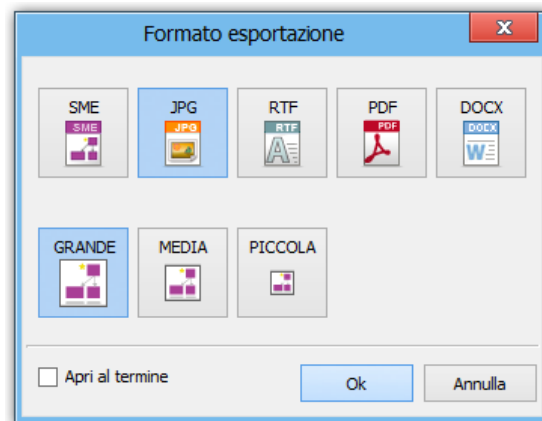


SME: esporta la mappa con il formato standard di SuperMappe Evo.

Se la mappa ha allegati è possibile scegliere se esportare solo la mappa o la mappa e gli allegati, in questo caso viene creata una cartella, con lo stesso nome della mappa, che contiene mappa e files.

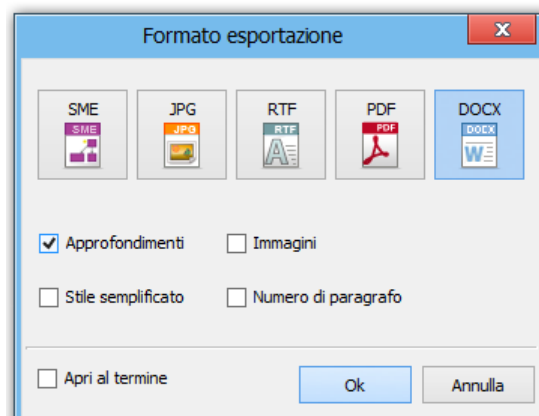


JPG: se scegliamo questa opzione il programma ci propone di scegliere la dimensione dell'immagine: grande, media o piccola.



Inoltre possiamo attivare l'opzione **Apri al termine** che apre il file esportato.

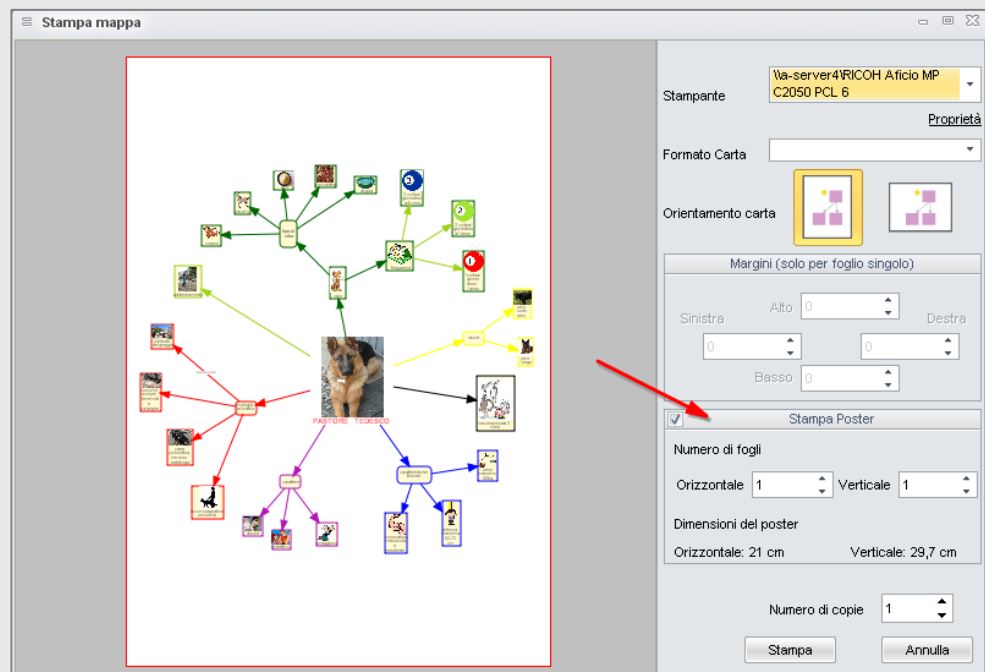
RTF - PDF - DOCX: è possibile decidere cosa includere nel file di destinazione (**Approfondimenti** e **Immagini**). L'opzione **Stile semplificato** imposta una formattazione diversa da quella della mappa, definita nel menu Opzioni/Esportazioni. L'opzione **Numero di paragrafo** assegna una numerazione progressiva ai paragrafi che compongono il testo.



**Stampa**

Stampa la mappa nella stampante definita. Si può modificare l'orientamento del foglio (orizzontale o verticale), il numero di copie e i margini.

E' inoltre possibile stampare un poster della mappa, indicando il numero di fogli da utilizzare.

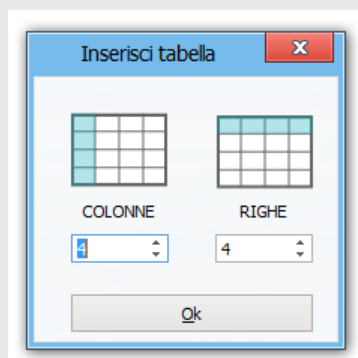
**Inserisci nodo**

Aggiunge un nodo alla mappa corrente. Se non vi è nessun nodo selezionato ne crea uno isolato, altrimenti lo crea collegato al nodo selezionato.

**Inserisci Tabella**

Inserisce una Tabella nella mappa corrente.

Viene richiesto di specificare il numero di colonne e di righe, fino ad un massimo di 20x20.

**Elimina**

Cancella dalla mappa gli oggetti selezionati.

**Copia**

Copia negli appunti gli oggetti selezionati.

**Incolla**

Incolla il contenuto degli appunti.

Se negli appunti c'è una porzione di mappa (oggetti e frecce) verrà creato un nuovo blocco duplicando l'originale; se invece negli appunti è presente un'immagine esterna, la inserisce al posto degli oggetti selezionati. Se non è presente una selezione crea un nuovo oggetto.

Per acquisire un'immagine è sufficiente copiarla dalla sorgente esterna; ad

esempio, utilizzando un browser internet, basterà posizionarsi sull'immagine presente in una pagina qualunque ed eseguire la sequenza tasto destro del mouse e quindi copia.

È possibile anche incollare del "testo" che si è copiato internamente al programma o da qualsiasi altro programma.

	Annulla	Annulla l'ultima operazione effettuata. Il programma supporta fino a 10 livelli di ripristino, oltre, le modifiche non sono più annullabili.
	Ripristina	Ripristina una modifica annullata con il comando precedente. Si possono ripristinare tutte le modifiche annullate fino all'ultima effettuata.
	Ingrandisci	Ingrandisce la visualizzazione della mappa. Se è selezionato un nodo, mette al centro dell'inquadratura ingrandita, il nodo selezionato.
	Riduci	Riduce la visualizzazione della mappa. Se è selezionato un nodo, mette al centro dell'inquadratura ridotta, il nodo selezionato.
	Adatta allo schermo	Visualizza l'intera mappa adattando l'ingrandimento alla dimensione della finestra.
	Vista 100 %	Visualizza l'immagine a dimensioni reali.
	Mano	Attiva/disattiva la modalità di spostamento della visualizzazione nella mappa. Quando una mappa contiene molti nodi e frecce, possiamo usare questo comando per visualizzare tutti i componenti della mappa. Cliccando in un punto qualsiasi della mappa e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, è possibile trascinare la mappa, spostandone la visualizzazione. Per evitare di selezionare il pulsante Mano possiamo tenere il pulsante centrale del mouse (rotellina) che se tenuto premuto attiva automaticamente il comando Mano.
	Cattura testo e immagini	Questo pulsante apre un pannello che permette di copiare testo e/o immagini da un'altra applicazione.



Cattura testo: selezionare un testo presente in qualsiasi applicazione poi premere il pulsante **Cattura testo**.

Cattura immagine: per catturare un'immagine da schermo, premere il bottone Cattura immagine e selezionare l'area interessata tenendo premuto il tasto sinistro del mouse. Per facilitare la cattura da schermo è disponibile l'opzione **Cattura schermo precisa** (Opzioni, tab Varie, Cattura schermo precisa). Attivando questa opzione la cattura viene confermata solo dopo la pressione del tasto [Invio].



Apparirà il numero di testi e immagini “catturati” sino a quel momento. Chiudendo il pannello con la [X] in alto a destra il pannello si chiude e il programma inserisce le immagini e i testi nell’area Appunti.

**Presentazione**

Avvia la modalità “Presentazione” della mappa (vedi capitolo *Presentazione della mappa*).

**Opzioni**

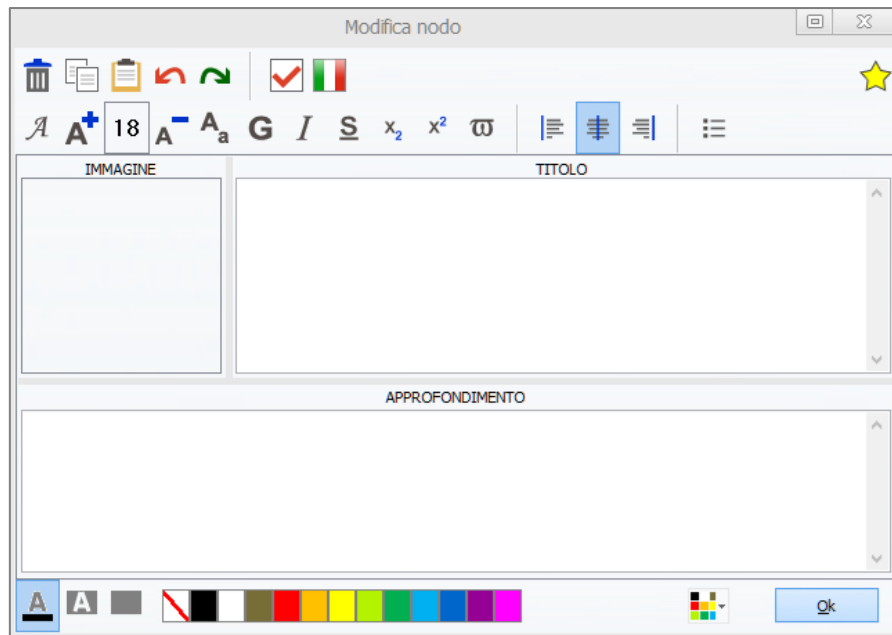
Apri il menu dove è possibile modificare le impostazioni del programma (vedi capitolo *Finestra Opzioni*).

**Strumenti**

Visualizza/Nasconde la Barra Personalizza (barra strumenti + barra dei colori).

MODIFICA NODO

Facendo doppio clic sul nodo si apre la finestra Modifica Nodo.



Nell'area **Titolo**, possiamo inserire il testo che appare nella mappa.

Nell'area **Approfondimento** possiamo inserire tutto il testo che ci interessa, inerente l'argomento trattato dal nodo.

Nell'area **Immagine** è visualizzata, se presente, l'immagine associata al nodo. Facendo clic con tasto destro del mouse sull'immagine è possibile rimuoverla.

Per inserire titolo e approfondimento possiamo usare la tastiera oppure incollare testo e immagini presi da altri documenti.

Vediamo i comandi presenti sulle barre disponibili.

Barra dei comandi



Vediamo in dettaglio i comandi presenti:

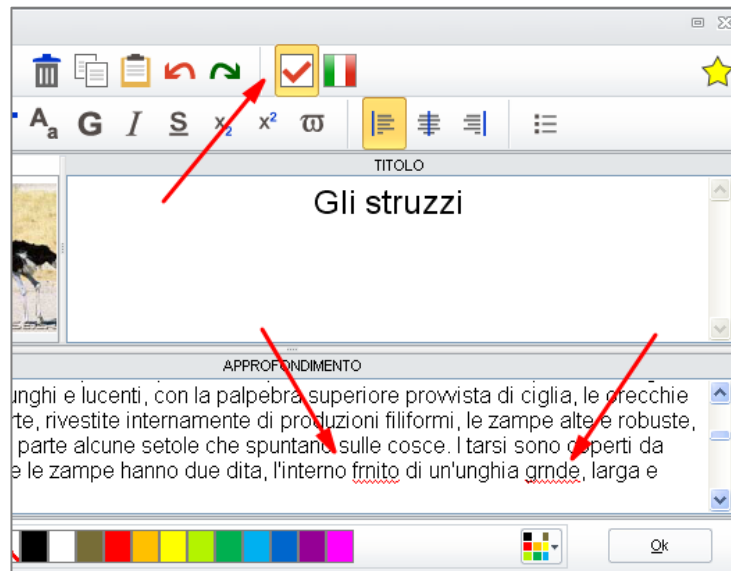
	Stop	Ferma la lettura del testo negli appunti.
	Elimina	Elimina il testo o l'immagine selezionati.
	Copia	Copia il testo o l'immagine selezionati.
	Incolla	Incolla ciò che era stato precedentemente copiato nel punto in cui lampeggia il cursore o al posto della selezione attiva.
	Annulla	Annulla l'ultima operazione fatta.



Ripristina Ripristina l'ultima operazione annullata.



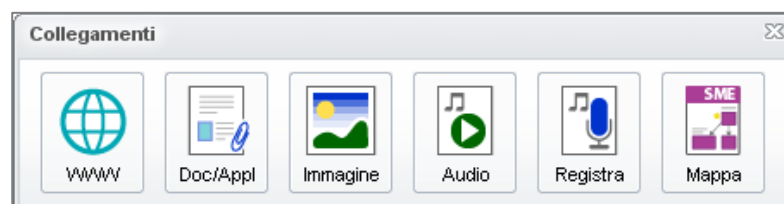
Controllo ortografia Attiva/disattiva il controllo ortografico del testo.
Quando è attivo segnala le parole non riconosciute con una sottolineatura rossa.



Lingua Apre il menu in cui è possibile scegliere la lingua del dizionario a cui farà riferimento il controllo ortografico.



Collegamenti Apre la finestra dove possiamo scegliere il tipo di collegamento che vogliamo aggiungere al nostro nodo. I collegamenti si riferiscono a file esterni alla mappa che possono essere di utilità per i contenuti del nodo selezionato.



Apre la finestra in cui inserire l'indirizzo della pagina web che vogliamo collegare.



Apre la finestra dove scegliere il file documento da collegare.



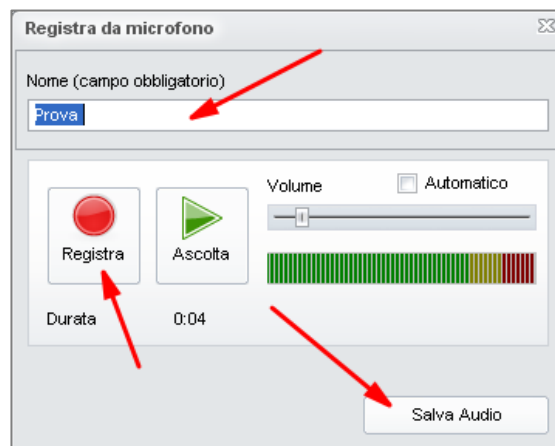
Apre la finestra dove scegliere il file immagine da collegare.



Apre la finestra dove scegliere il file audio da collegare.



Apre la finestra dove sono presenti i comandi per la registrazione di un file audio.

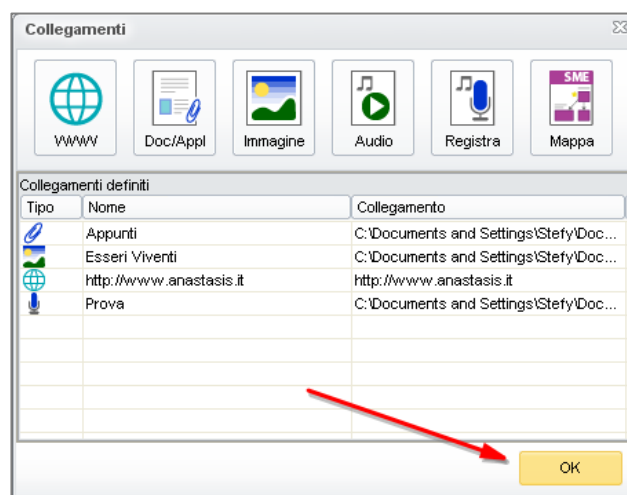


E' necessario inserire il **nome** da assegnare al file audio, premere poi il pulsante **Registra** e iniziare la registrazione. Quando si è concluso premere **Stop**. Infine premere **Salva Audio** per memorizzare il file.



Aprire la finestra dove scegliere la mappa da collegare.

Dopo aver inserito i collegamenti desiderati, possiamo visualizzare l'elenco sia nella finestra Collegamenti che nell'area Approfondimento.



Fare clic sul pulsante **OK** per confermare le scelte fatte.

Per aprire un collegamento basta fare doppio clic sull'icona. Il file si aprirà con il programma del pc associato di default.

Barra di formattazione del testo



In questa barra sono presenti tutti i comandi per la formattazione del testo selezionato presente nel titolo o nell'approfondimento del nodo.

Barra dei colori



Con il pulsante **Colore testo**, possiamo assegnare un colore al testo selezionato

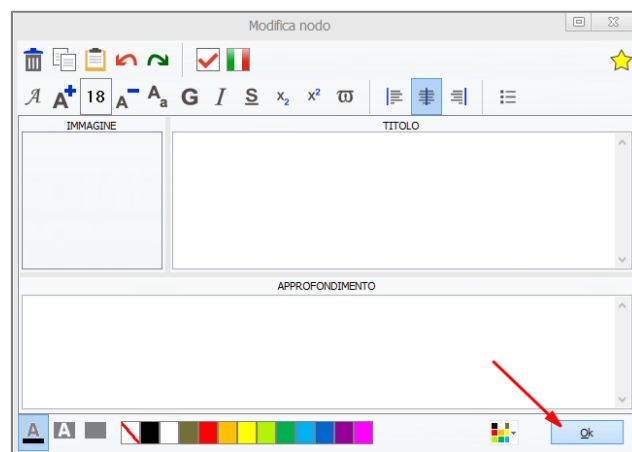


Con il pulsante **Colore sfondo testo**, possiamo evidenziare il testo selezionato.



Con il pulsante **Colore sfondo nodo**, possiamo colorare l'intera area del nodo.

Per confermare tutte le scelte fatte nella finestra Modifica nodo fare clic sul pulsante **OK**.



LA BARRA STRUMENTI

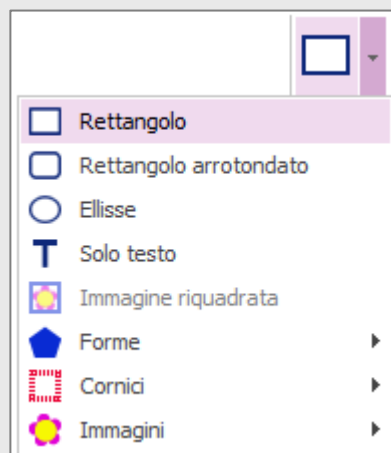
Nella parte destra dell'interfaccia principale c'è l'area strumenti per la personalizzazione dei componenti della mappa. Si può visualizzare o nascondere premendo il pulsante

Vediamo i comandi in dettaglio:



Forma nodo

Quando un nodo è selezionato, apre il menu in cui è possibile scegliere la forma da assegnare al nodo tra quelle disponibili.

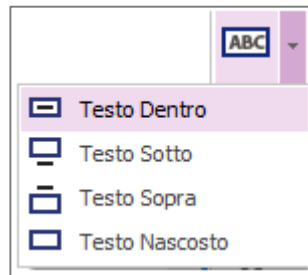


Se non abbiamo selezionato nessun nodo, ne crea uno nuovo e apre la finestra Modifica nodo. Se il nodo selezionato contiene un'immagine, questa sarà sostituita dalla forma scelta.



Posizione Testo

Aprire il menu in cui è possibile definire dove deve apparire il testo rispetto al nodo:



Spessore

Aprire il menu dove scegliere lo spessore del tratto (bordo del nodo o freccia). Sono disponibili 4 tipi di spessore più il tratteggiato.



Freccia indietro /avanti

Definisce il tipo di freccia da assegnare ad una linea: Nessuna freccia, Direzione Avanti, Direzione Indietro, Entrambe le direzioni.



Ingrandisci testo

Aumenta la dimensione del testo del nodo selezionato.



Riduci testo

Riduce la dimensione del testo del nodo selezionato.



MAIUSCOLO/ minuscolo

Imposta il testo del nodo selezionato TUTTO MAIUSCOLO o tutto minuscolo.



Porta sopra

Tra oggetti sovrapposti, porta quello selezionato sopra.



Porta sotto

Tra oggetti sovrapposti, porta quello selezionato sotto.



Copia formato

Selezioniamo il nodo con le caratteristiche che ci interessano, e facciamo clic sul pulsante Copia formato, poi selezioniamo un altro nodo. Le impostazioni relative al formato del primo nodo saranno impostate anche per il nodo destinazione.



Ridimensiona

Aprire il menu con le opzioni disponibili:

Dimensioni uguali: uniforma la dimensione di tutti i nodi selezionati a quella del nodo più grande.

Altezze uguali: uniforma l'altezza di tutti i nodi selezionati a quella del nodo più alto.

Larghezze uguali: uniforma la larghezza di tutti i nodi selezionati a quella del nodo più largo.



Allinea

Aprire il menu con le opzioni disponibili:



Bordo superiore: allinea tutti i nodi selezionati al bordo superiore di quello più in alto.

Centro: allinea al centro orizzontalmente tutti nodi selezionati

Bordo inferiore: allinea tutti i nodi selezionati al bordo inferiore di quello più in basso.

Bordo sinistro: allinea tutti i nodi selezionati al bordo sinistro del nodo posizionato più a sinistra.

Centro: allinea al centro verticalmente tutti nodi selezionati.

Bordo destro: allinea tutti i nodi selezionati al bordo destro del nodo posizionato più a sinistra.



**Sposta
barra**

Sposta la posizione della barra dei Comandi e della barra Strumenti: in alto o in basso rispetto all'area del contenuto della mappa.

Questa funzione è attiva nel caso in cui si utilizzi SuperMappe Evo con la LIM e sia attiva l'opzione 'Abilita interfaccia LIM' (*Guida TeacherMappe*).

LA BARRA DEI COLORI

Sulla barra dei colori troviamo i comandi che ci permettono di scegliere il colore: del testo, del tratto (bordo nodo o freccia) e dello sfondo del nodo



**Colore
testo**

Imposta la modifica al colore del testo del nodo selezionato.

Successivamente scegliere il colore che si desidera sulla palette dei colori o nel menu **Tutti i colori**.



**Colore
tratto**

Imposta la modifica al colore del bordo del nodo selezionato o della freccia selezionata. Successivamente scegliere il colore che si desidera sulla palette dei colori o nel menu Tutti i colori.



**Colore
sfondo**

Imposta la modifica al colore dello sfondo del nodo selezionato. Successivamente scegliere il colore che si desidera sulla palette dei colori o nel menu Tutti i colori.



**Tutti i
colori**

Apri il menu con tutti i colori disponibili.








LA BARRA DEI CONTENUTI

Nella parte sinistra della finestra principale troviamo la barra dei contenuti. Qui è possibile visualizzare contenuti provenienti da diverse fonti e di varie tipologie. Possiamo visualizzare la galleria immagini, documenti, contenuti web. Una volta individuato il contenuto che ci interessa lo possiamo inserire nel nodo selezionato.



In dettaglio:

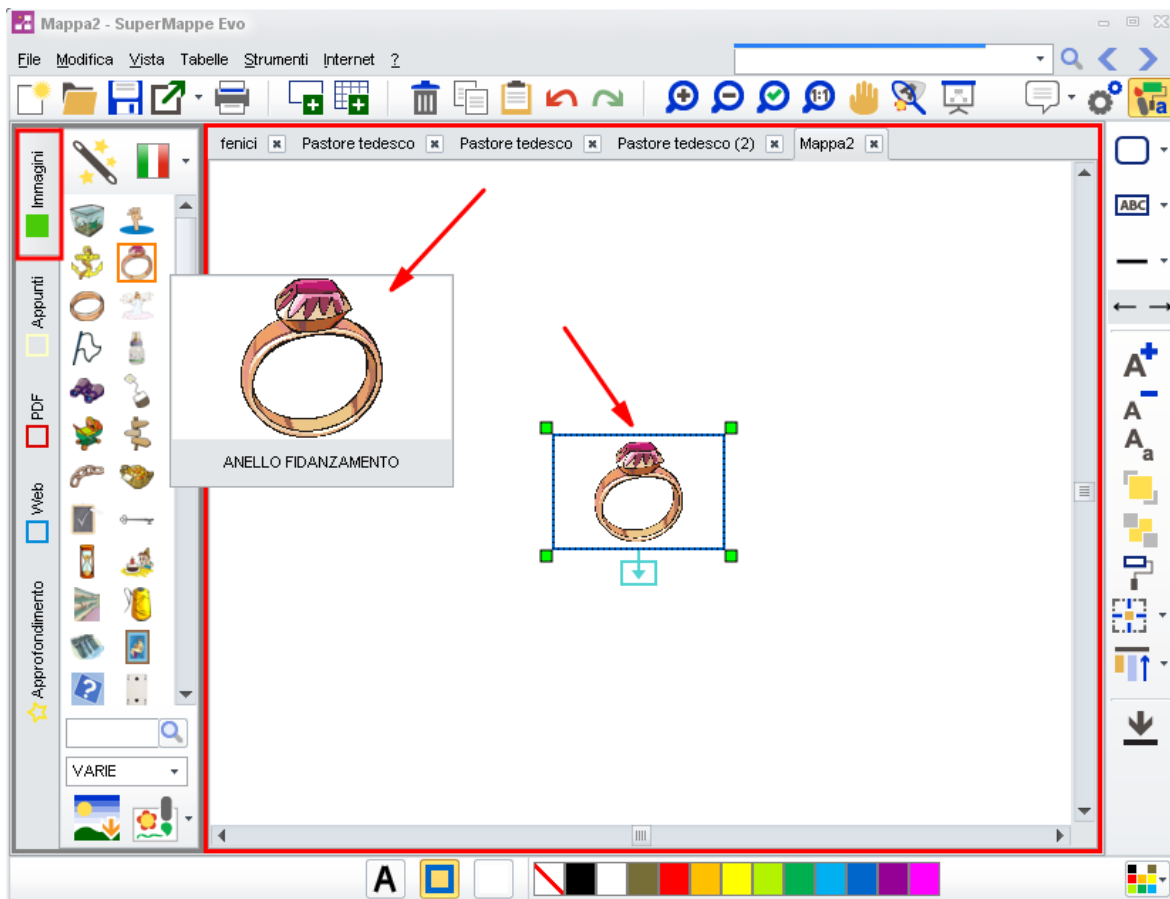
	Immagini	Apri l'area dove è presente la libreria immagini del programma. E' inoltre possibile aprire un'immagine diversa proveniente da altre fonti.
	Appunti	Apri l'area in cui sono presenti gli appunti presi e dove possiamo aprire file .txt e .rtf.
	PDF	Apri l'area dei documenti PDF. Possiamo aprire tutti i documenti pdf che abbiamo a disposizione e catturarne gli elementi interessanti da inserire nei nodi della mappa.
	Web	Apri l'area web alla pagina predefinita nel menu Opzioni/Internet.
	Approfondimento	Visualizza gli approfondimenti del nodo selezionato nel caso si volesse creare una mappa dal contenuto di questo approfondimento. Oltre all'approfondimento sono visualizzati anche gli eventuali collegamenti al nodo.

Un rettangolo colorato (il cui colore è impostabile dalle Opzioni) evidenzia l'area attiva tra l'Area di lavoro (mappa) e l'Area dei contenuti aperta. Alcuni pulsanti delle barre dei comandi e la barra della ricerca agiscono sull'area attiva. Ogni Area dei contenuti ha comunque una sua barra di strumenti che vedremo in dettaglio più avanti.

AREA IMMAGINI

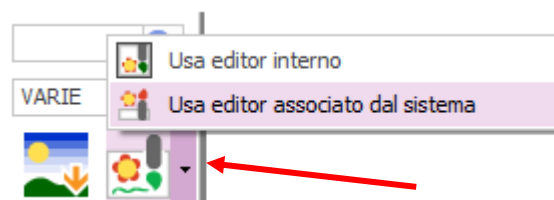
In quest'area è disponibile la galleria di immagini interna al programma.

Per inserire un'immagine nel nodo è sufficiente selezionare il nodo e fare clic sull'immagine che abbiamo scelto.



Vediamo in dettaglio i comandi presenti.

	Img. consigliate	Selezionato un nodo con un testo, il comando ricerca all'interno della galleria le immagini che considera più attinenti.
	Lingua di ricerca	Apri il menu per scegliere se ricercare un'immagine utilizzando il vocabolario italiano o quello inglese.
	Casella di ricerca	Il programma visualizza tutte le parole che hanno attinenza con il testo inserito. Avviare la ricerca facendo click sul pulsante Cerca il tasto [Invio].
	Categorie	Apri il menu in cui sono presenti le categorie di immagini. Una volta selezionata una categoria saranno visibili le sole immagini di quella categoria.
	Importa immagine	Apri la finestra per importare un'immagine presente sul computer da inserire nella mappa. I file supportati sono: .jpg - .bmp - .gif - .wmf - .png
	Editor immagini interno	La freccia a destra del pulsante apre il menu per impostare quale editor immagini utilizzare: interno o associato al sistema.



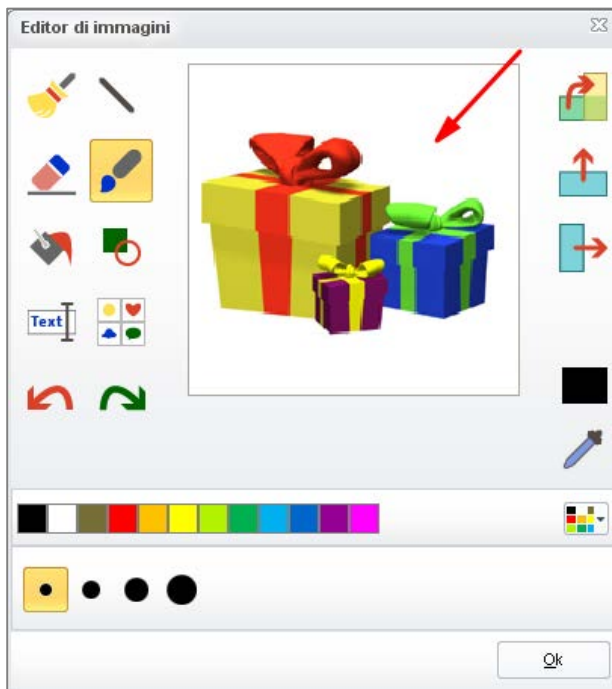
Scegliendo **Editor associato dal sistema** l'immagine del nodo sarà aperta nel programma di gestione immagini che utilizza di default il sistema.

EDITOR IMMAGINI INTERNO





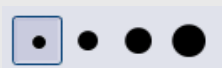




E' possibile creare nuove immagini o modificare quelle già esistenti utilizzando l'editor di immagini.

Se selezioniamo un nodo contenente un'immagine e facciamo clic su questo pulsante, si apre la finestra dell'editor con l'immagine contenuta nel nodo.



I comandi disponibili sono:

	Nuovo	Cancella l'immagine presente e visualizza un foglio bianco.
	Linea	Disegna le linee utilizzando il colore attivo. Selezionare il comando fare clic nel punto in cui si intende cominciare la linea, tenere premuto il tasto sinistro del mouse e tracciare la linea della dimensione voluta. In basso nella finestra possiamo scegliere lo spessore della linea. 
	Gomma	Cancella porzioni di disegno. Selezionare il comando e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, cancellare l'area dell'immagine che vogliamo eliminare. In basso nella finestra possiamo scegliere la dimensione dello strumento in fase di cancellazione. 
	Pennello	Disegno a mano libera. Traccia le linee utilizzando il colore attivo. In basso nella finestra possiamo scegliere lo spessore della linea. 

	Riempimento	Riempie l'area in cui si fa clic con il colore attivo.
	Forme	<p>Disegna forme geometriche. Selezionato il comando, appaiono in basso nella finestra, le forme disponibili e lo spessore che vogliamo attribuire.</p> 
	Testo	<p>Inserisce del testo nell'immagine. Apre una finestra in cui digitare il testo che vogliamo inserire. Confermare premendo il pulsante OK.</p>  <p>Successivamente è possibile scegliere la dimensione, il tipo e lo stile del carattere tra quelli disponibili.</p>  <p>Per inserire il testo all'interno dell'immagine fare clic nel punto in cui vogliamo che appaia. Se il risultato non ci convince fare clic su Annulla per eliminare il testo inserito.</p>
	Inserisci simbolo	<p>Visualizza la libreria contenente i simboli disponibili. Il simbolo avrà il colore attivo. E' possibile inoltre definire la dimensione del simbolo scegliendo tra le misure disponibili.</p> 
	Annulla	Annulla l'ultima operazione fatta.
	Ripristina	Ripristina l'ultima operazione fatta.
	Ruota immagine	Ruota l'intera immagine di 90° in senso orario.
	Rifletti in Verticale	Riflette in verticale (a testa in giù) l'immagine.
	Rifletti in Orizzontale	Riflette l'immagine in orizzontale.
	Colore attivo	Indica il colore attivo in quel momento.
	Prendi colore	Selezionando il comando e facendo clic su un colore presente nell'immagine, lo cattura e lo fa diventare il colore attivo.
	Tutti i colori	Apre il menu con tutti i colori disponibili.

AREA APPUNTI

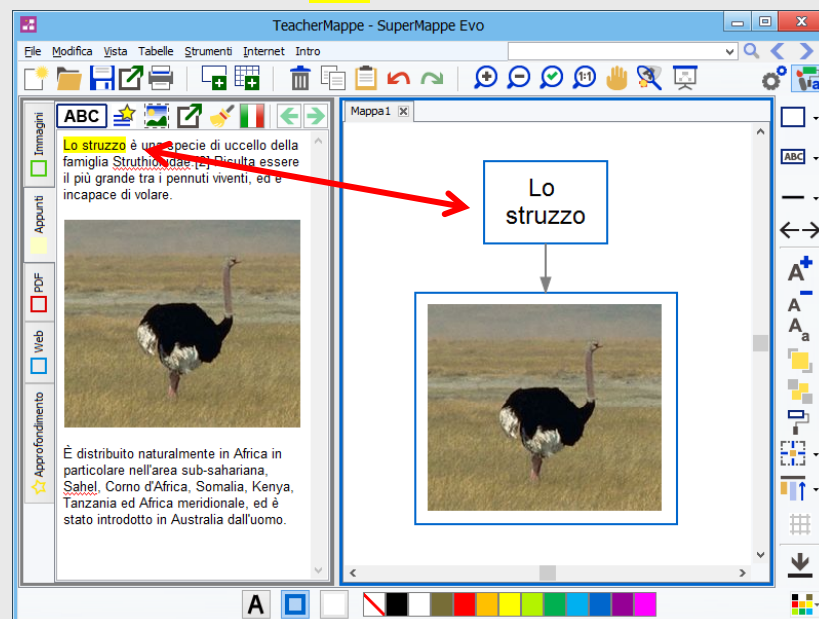
In quest'area è possibile scrivere del testo e aprire documenti esterni, da cui è possibile estrarre parti di testo o immagini che possono essere inseriti come contenuto nei nodi della mappa.

Vediamo i comandi presenti sulla barra dell'Area Appunti.



ABC Usa come titolo

Inserisce il testo selezionato come TITOLO di un nodo della mappa. Tutti i testi usati come **titoli** sono evidenziati di giallo.



Usa come approfondimento

Inserisce il testo selezionato come APPROFONDIMENTO di un nodo della mappa. Tutti i testi usati come **approfondimenti** sono sottolineati e colorati di verde.



Usa come immagine

Inserisce l'immagine selezionata come IMMAGINE di un nodo della mappa.



Esporta appunti

Apri la finestra per salvare il documento di appunti in formato .rtf. Possiamo scegliere la cartella e il nome da assegnare.



Pulisci

Pulisce il documento togliendo le evidenziazioni inserite dai pulsanti Usa come titoli e Usa come approfondimento.



Documento precedente

Visualizza il documento di appunti precedente. Se teniamo premuto il pulsante appare la lista dei documenti precedenti disponibili. Se abbiamo caricato lo stesso documento più volte in momenti diversi, nella lista lo vedremo ripetuto. La lista può contenere fino a 30 documenti.



Documento successivo

Visualizza il documento di appunti successivo. Se teniamo premuto il pulsante appare la lista dei documenti successivi disponibili. Se abbiamo caricato lo stesso documento più volte in momenti diversi, nel-



la lista lo vedremo ripetuto.



Lingua

Apre il menu in cui è possibile scegliere la lingua del controllo ortografico.

AREA PDF

In quest'area è possibile aprire documenti esterni in formato .pdf, da cui è possibile estrarre parti di testo o immagini che possono essere inseriti come contenuto nei nodi della mappa.

E' possibile aprire i file .pdf solo se nel computer è installato uno dei seguenti programmi: ePico!, SuperQuaderno, Carlo Mobile PRO.

La barra dei comandi è molto simile a quella dell'area Appunti, cambia solo l'icona Usa come Immagine.



Usa come immagine

Facendo clic sul comando possiamo definire un'area del documento pdf che sarà catturata come immagine e inserita nel nodo selezionato.

AREA WEB

In quest'area possiamo reperire i contenuti in rete se abbiamo una connessione a Internet attiva.

In quest'area è disponibile la barra degli strumenti come quella dell'Area PDF, per catturare i contenuti trovati nel web e inserirli nei nodi della mappa.



Inoltre è presente la barra dell'indirizzo per inserire direttamente l'indirizzo di siti specifici.



Indietro

Torna alla pagina visitata precedentemente a quella attiva.



Avanti

Va alla pagina visitata successivamente a quella attiva.



Preferiti

Apre la lista dei siti Preferiti. E' possibile eliminarli o rinominarli cliccando con il tasto destro del mouse.



Ricarica pagina

Aggiorna la pagina attiva ripetendo il caricamento.



Aggiungi a Preferiti

Aggiunge l'indirizzo corrente alla lista dei Preferiti.

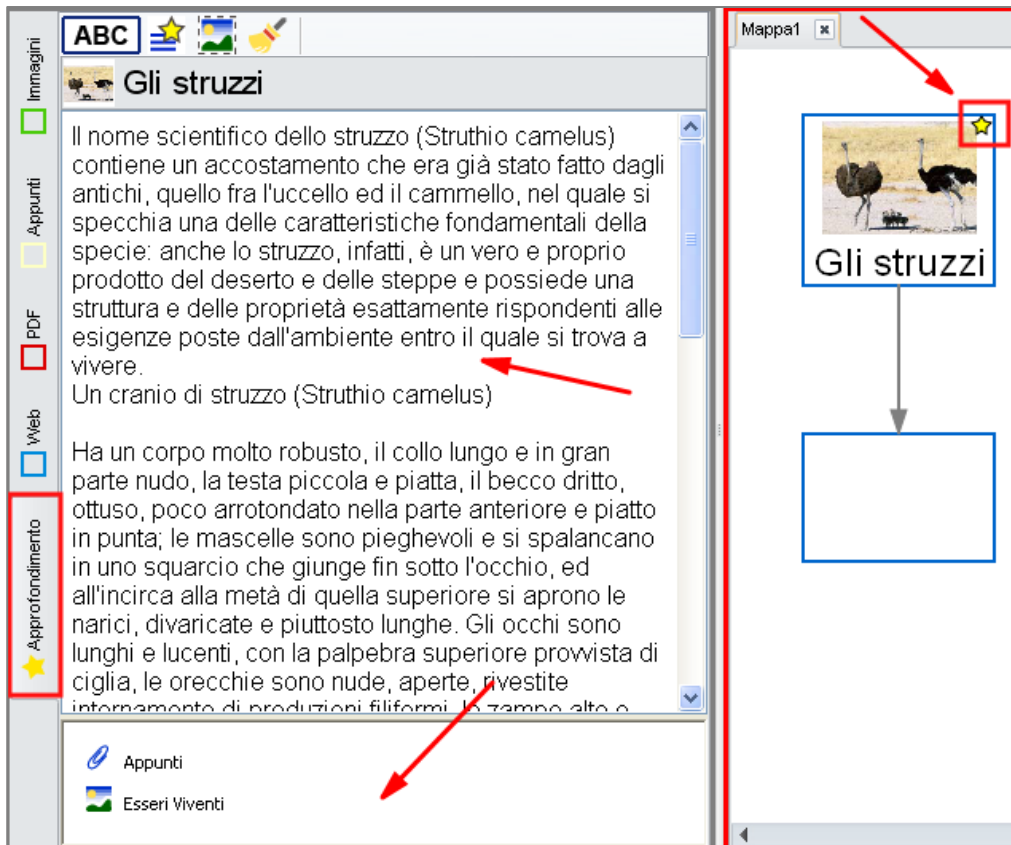


Apri nel browser esterno

Apri il sito corrente nel browser predefinito del computer.

AREA APPROFONDIMENTO

In quest'area è possibile visualizzare gli approfondimenti e gli eventuali collegamenti presenti nel nodo selezionato.



In alto troviamo la barra degli strumenti contenente i pulsanti che abbiamo già incontrato nelle altre aree e che ci permettono di utilizzare il contenuto dell'approfondimento per creare nuovi nodi della mappa.

Sotto è visualizzato il titolo del nodo e l'eventuale immagine di riferimento.







Al centro abbiamo il contenuto dell'approfondimento del nodo.

In fondo ci sono gli eventuali collegamenti inseriti nel nodo. Per aprire un collegamento basta fare clic sull'icona. Il file si aprirà con il programma associato di default.


INSERIRE UNA TABELLA

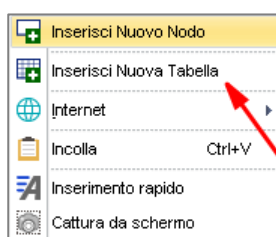
In SuperMappe Evo abbiamo a disposizione la funzione Tabella.

Esempio di tabella

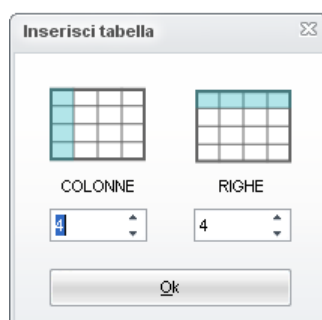
TRADUZIONE  	INFINITO	SIMPLE PAST (PASSATO)	PAST PARTICIPLE (PARTICIPIO PASSATO)
ESSERE	BE	WAS WERE	BEEN
 BATTERE	BEAT	BEAT	BEAT
 DIVENTARE	BECOME	BECAME	BECOME
 SOFFIARE	BLOW	BLEW	BLOWN
 ROMPERE	BREAK	BROKE	BROKEN

E' possibile inserire una tabella nella mappa in vari modi:

- dalla barra dei comandi 
- dal menu Tabelle sulla barra dei menu.
- facendo clic con il tasto destro del mouse nella mappa

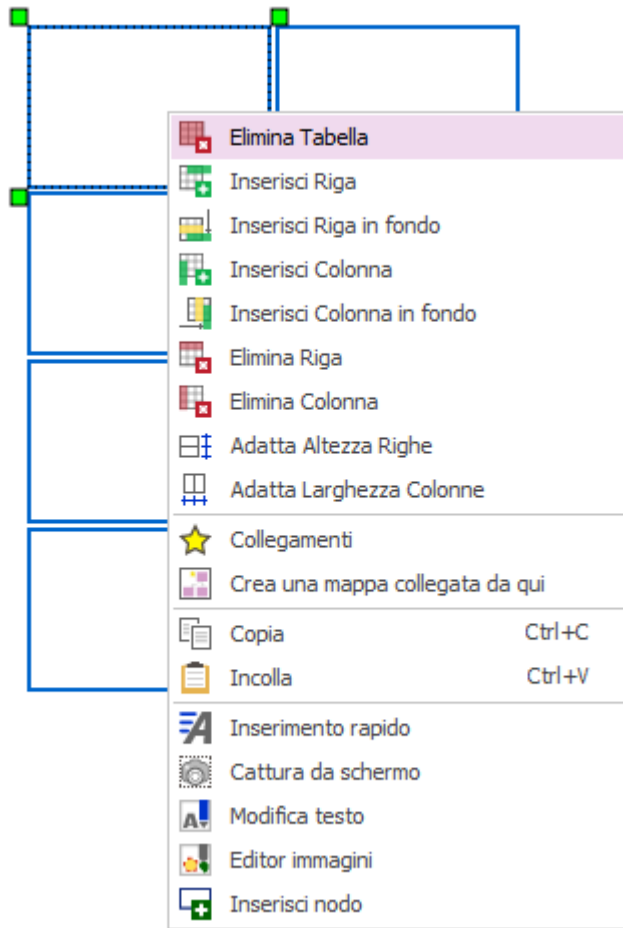


Appare la finestra dove indicare di quante righe e colonne deve essere formata la tabella.



Per ogni cella di tabella valgono tutte le personalizzazioni e funzioni descritte per il nodo.

Vediamo i comandi relativi alla tabella. I comandi sono presenti nel menu facendo clic con il tasto destro del mouse sulla tabella o nel menu Tabelle. Per attivare i comandi è necessario che sia selezionato un nodo della tabella.



	Elimina Tabella	Elimina l'intera tabella.
	Inserisci riga	Inserisce una riga sopra alla cella selezionata.
	Inserisci Riga in fondo	Inserisce una riga in fondo alla tabella.
	Inserisci colonna	Inserisce una colonna a sinistra della cella selezionata.
	Inserisci colonna in fondo	Inserisce una colonna a destra rispetto l'ultima colonna della tabella.
	Elimina riga	Elimina la riga che contiene la cella selezionata o su cui abbiamo posizionato il mouse.
	Elimina	Elimina la colonna che contiene la cella selezionata o su cui abbiamo



	colonna	posizionato il mouse.
	Adatta altezza righe	Uniforma l'altezza di una riga alle altre righe della tabella.
	Adatta larghezza colonne	Uniforma la larghezza di una colonna alle altre colonne della tabella.
	Inserisci nuovo nodo	Inserisce un nodo collegato alla cella di tabella selezionata.

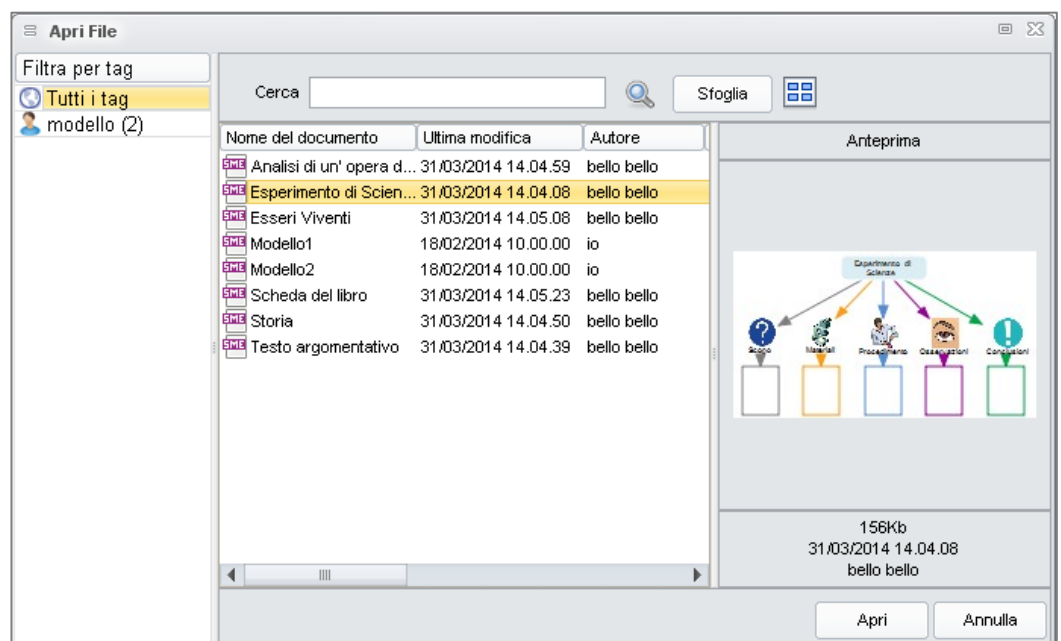
LA BARRA DEI MENU

Nei menu presenti in questa barra sono presenti i comandi per la gestione dei file e della mappa. Di seguito riportiamo i comandi che non abbiamo ancora incontrato sulle barre degli strumenti.

MENU FILE

Vediamo i comandi presenti in questo menu





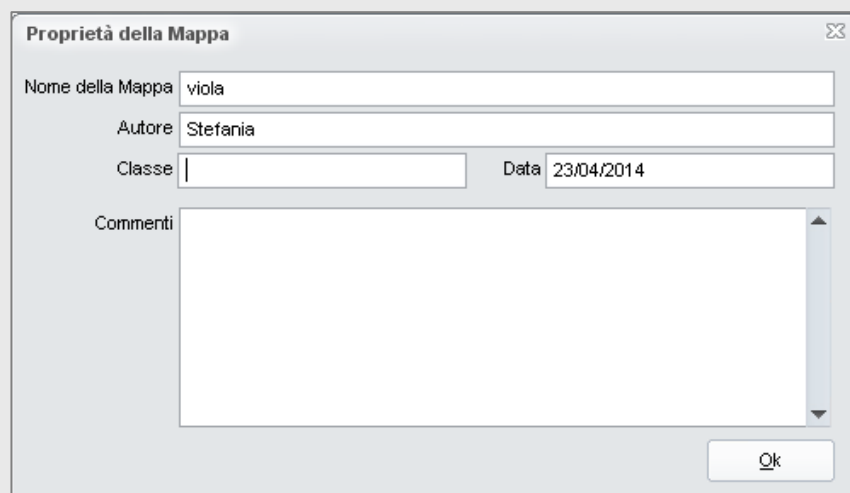


	Nuovo	Crea una nuova mappa o un nuovo documento nell'Area Appunti.
	Nuovo da modello	Crea una nuova mappa con le impostazioni previste dal modello scelto tra quelli disponibili.



	Apri	Apri una mappa o un documento nell'Area Appunti
	Recenti	Visualizza l'elenco delle ultime mappe aperte.
	Salva	Salva le modifiche apportate alla mappa. Se si tratta del primo salvataggio il programma richiede il nome da assegnare. Il formato file proprio di SuperMappe Evo è .sme
	Salva	Salva il documento con un nome diverso da quello assegnato in precedenza.



Nome

	Salva come modello	Salva le impostazioni del documento in una mappa modello che può essere richiamato dal comando Nuovo da modello . Questa procedura offre la possibilità di impostare un documento con le nostre preferenze e riutilizzarlo per creare diversi documenti che hanno le stesse caratteristiche.
	Esporta	Esporta la mappa. (vedi capitolo <i>La barra dei comandi</i>)
	Chiudi	Chiude la mappa attiva.
	Stampa	Apri la finestra di stampa.
Proprietà mappa	<p>Apri la finestra delle proprietà della mappa. Nei campi vuoti possiamo inserire informazioni che possono essere utili.</p> <div data-bbox="406 701 1259 1191">  </div>	
	Inserisci tag	<p>E' possibile assegnare uno o più Tag alla mappa corrente. I tag sono i descrittori del contenuto del documento. Questo strumento è molto utile per poter "aggregare" i documenti che appartengono alla stessa tipologia. E' possibile assegnare un tag a scelta tra quelli disponibili oppure inserirne di nuovi.</p> <p>Per assegnare un tag esistente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Fare clic sul menu a tendina e scegliere il tag ■ Fare clic sul pulsante + presente di fianco al menu dei tag. <p>Per creare un nuovo tag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Fare clic nella casella dei tag e scrivere il nome del nuovo tag <p>Fare clic sul pulsante + per salvare il tag e assegnarlo al documento attivo.</p>
	Esci	Esce dal programma controllando se i documenti aperti hanno modifiche non salvate. In tal caso, per ognuno, chiede conferma per il salvataggio.

MENU MODIFICA

Oltre ai comandi Annulla, Ripristina, Taglia, Copia, Incolla ed Elimina, già affrontati nelle sezioni precedenti, in questo menu ci sono altri comandi che è bene evidenziare:

Seleziona tutti i nodi	Seleziona tutti i nodi e le frecce della mappa attiva.
-------------------------------	--



Seleziona tutte le frecce Seleziona solo le frecce presenti nella mappa attiva.

Annulla selezione Toglie la selezione dai componenti della mappa.

MENU VISTA

In questo menu sono disponibili i comandi per la visualizzazione della mappa. Oltre ai comandi già affrontati quando abbiamo spiegato la barra dei comandi, ve ne sono altri due non ancora visti.

A tutto schermo Visualizza la mappa a tutto schermo (senza cioè visualizzare l'interfaccia del programma).






Ordine di presentazione Apre la visualizzazione dell'ordine di presentazione degli elementi che compongono la mappa. E' possibile modificare le impostazioni (vedi capitolo *Presentazione della mappa*).

MENU TABELLE

Sono presenti tutti comandi che abbiamo già affrontato nella capitolo *Inserire una tabella*.

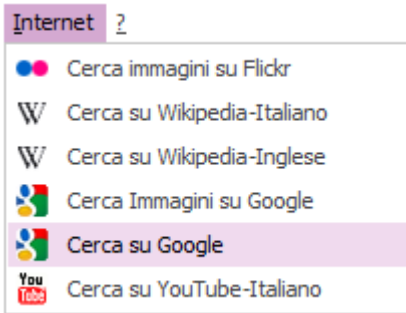
MENU STRUMENTI

Con un nodo selezionato sono disponibili i seguenti comandi:

	Opzioni	Apre la finestra per la configurazione delle opzioni del programma.
	Inserimento rapido	Apre una casella di testo nella mappa. Una volta inserito il testo, e premuto il tasto [Invio] sulla tastiera, il programma crea il nodo di riferimento.
	Cattura testo e immagini	Avvia la funzione Cattura testo e immagini, permette di copiare testo e/o immagini da un'altra applicazione (vedi stessa funzione nel capitolo <i>La barra dei comandi</i>)
	Collegamenti	Apre la finestra Collegamenti del nodo selezionato.
	Imposta lingua selezione	Apre il menu in cui scegliere la lingua del nodo selezionato, determina la lingua di lettura e la correzione ortografica.
	Importa immagine	Apre la finestra per scegliere un file immagine da inserire nel nodo selezionato. Se non abbiamo selezionato alcun nodo, il programma ne crea uno nuovo con all'interno l'immagine importata.

MENU INTERNET

Apri il menu con le opportunità di ricerca disponibili.




BARRA DELLA RICERCA

Di fianco alla barra dei menu troviamo la barra della Ricerca, dove possiamo inserire un testo che pensiamo sia presente nella mappa e lo vogliamo rintracciare.

	Cerca	Una volta inserita la parola/frase desiderata, avvia la ricerca nella mappa.
	Precedente	Se la parola/frase è ripetuta più volte nella mappa, passa alla precedente.
	Successiva	Se la parola/frase è ripetuta più volte nella mappa, passa alla successiva.

LA PRESENTAZIONE DELLA MAPPA

La modalità Presentazione, è una variante della modalità “Visualizza a tutto schermo”; la mappa corrente viene mostrata in modo graduale, con la lettura degli elementi in sequenza man mano che compaiono. L’ordine di comparsa degli elementi è determinato dall’Ordine di Lettura definito precedentemente. Qualora non fosse stato definito alcun Ordine di Lettura, il programma ne propone uno automatico comprendente tutti gli elementi contenuti nella mappa.

Possiamo avviare la Presentazione della mappa facendo clic sul pulsante presente sulla Barra dei comandi , dal menu **Vista–Presentazione** oppure con la combinazione di tasti **[Maiusc]+[F11]**.

La presentazione avviene con la seguente modalità: al centro dello schermo viene visualizzato il primo elemento, con fattore di ingrandimento 1:1, quindi gli elementi successivi compaiono nelle relative posizioni; qualora un elemento si trovasse al di fuori dell’area visibile, la mappa scorre verso di esso fino alla sua completa visualizzazione. In questo contesto, i comandi **Pausa** e **Stop** assumono un significato particolare: Pausa introduce una breve pausa prima della lettura dell’elemento successivo, Stop sospende la presentazione, in attesa della pressione del tasto **Invio** o del pulsante per proseguire nella presentazione.


La barra degli strumenti di questa modalità è composta dai seguenti pulsanti (tra parentesi i comandi da tastiera):





	Avvia	Avvia la presentazione della mappa.
	Stop	Ferma la presentazione della mappa.
	Torna all'inizio	Va all'inizio presentazione (foglio bianco 0/0)
	Indietro	Torna indietro di un passo nella presentazione.
0/1	n. passi	Indica il n. dei passi previsti dalla mappa e a quale passo siamo arrivati nella presentazione. Un passo è definito da un nodo o una freccia
	Avanti	Va avanti di un passo nella presentazione.
	Vai alla fine	Va alla fine della presentazione (tutta la mappa visibile).
	Ingrandisci	Aumenta lo zoom.
	Riduci	Diminuisce lo zoom.
	Adatta allo schermo	Adatta la dimensione della allo schermo, visualizzando tutti i nodi.
	Vista 100%	Visualizza la mappa con le dimensioni reali.
	Mano	Attiva lo strumento che permette di "spostare la mappa" sullo schermo in modo da poterne vedere tutti i componenti senza dover diminuire la dimensione di visualizzazione.
	Modifica ordine di presentazione	<p>Passa alla videata per la modifica dell'ordine di presentazione, visualizza accanto ai nodi il numero per indicare l'ordine di apparizione durante la presentazione.</p> <p>E' possibile modificare l'ordine spostando il numero di riferimento sopra al nodo desiderato. Per spostare il numero è sufficiente fare clic con il tasto sinistro del mouse sul numero e trascinarlo sopra al nodo che deve avere la posizione nella presentazione indicata dal numero.</p> <p>Quando apriamo la modifica di presentazione appaiono i seguenti comandi:</p> <div data-bbox="429 1691 1144 1769" data-label="Image"> </div> <p> Azzera: elimina l'ordine di presentazione attivo in quel momento, cancellando tutti i numeri di riferimento vicino ai nodi.</p> <p> Applica ordine automatico: se non è stato impostato alcun ordine, questo comando ne assegna uno proposto dal programma.</p>



 **Nascondi linee:** Nasconde le linee associate all'ordine di apparizione. Tali linee servono per capire meglio l'andamento della presentazione e non vengono comunque visualizzate in fase di presentazione.



Anteprima

Passa alla videata per la visualizzazione dell'anteprima della mappa completa.



Chiudi presentazione

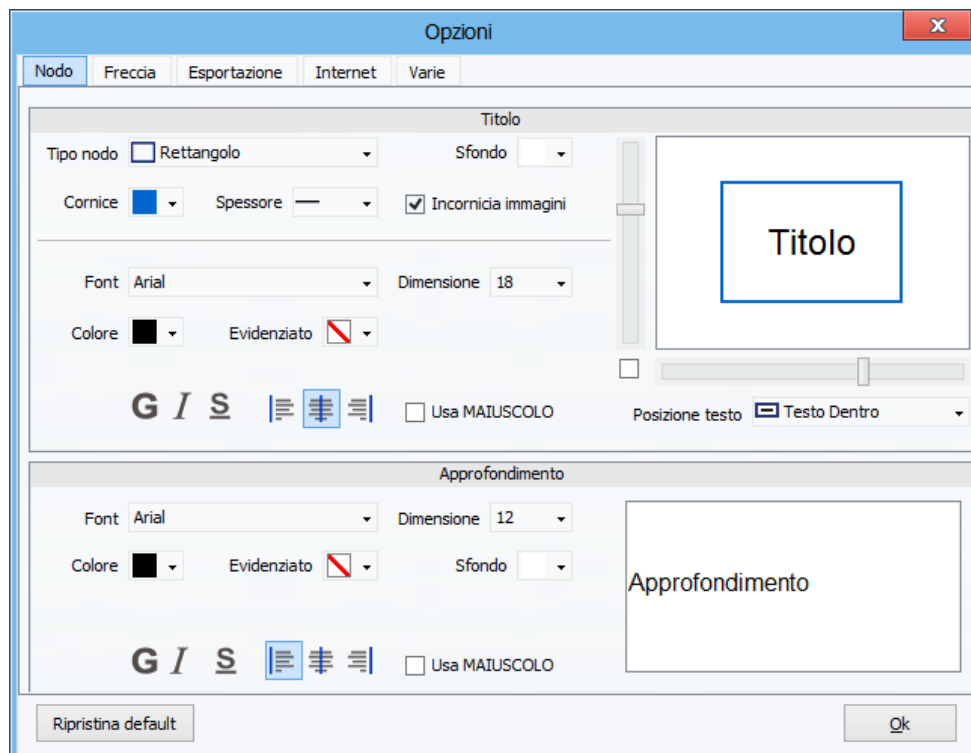
Chiude la modalità di presentazione e torna al foglio di lavoro .

FINESTRA OPZIONI

Nella finestra Opzioni possiamo configurare molti parametri che agiscono sul comportamento del programma. È possibile in ogni momento ripristinare le impostazioni di origine del programma utilizzando il pulsante **Ripristina Default**.

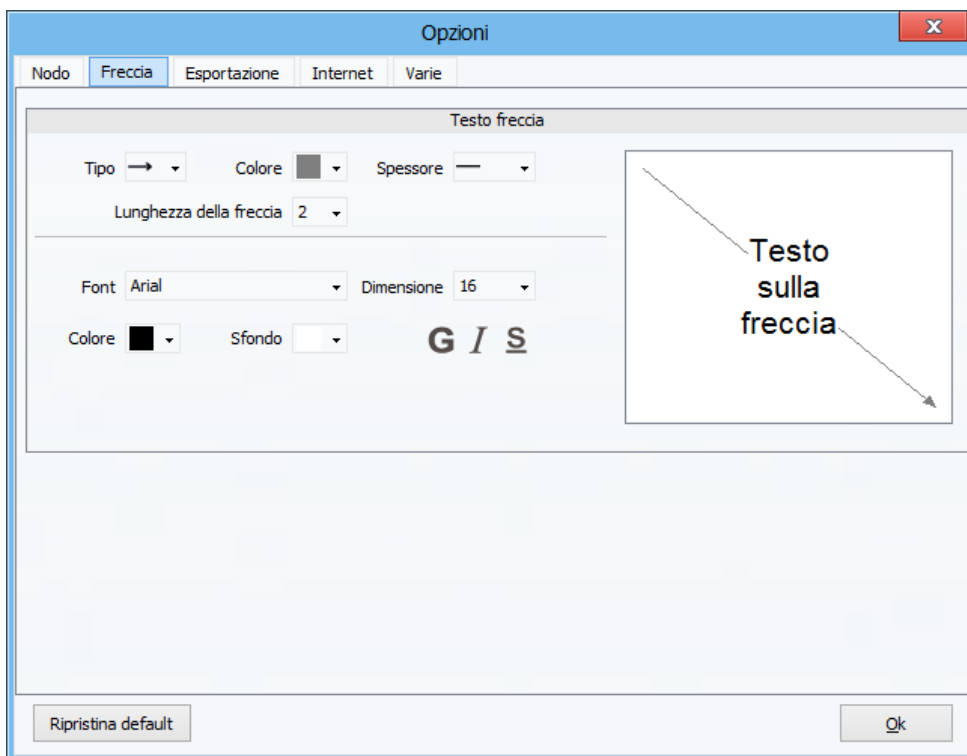
NODO

Nella scheda nodo è possibile definire le impostazioni relative al nodo in merito a forma, colori e formattazione del testo. E' possibile definire una formattazione per il titolo e una diversa per l'approfondimento.



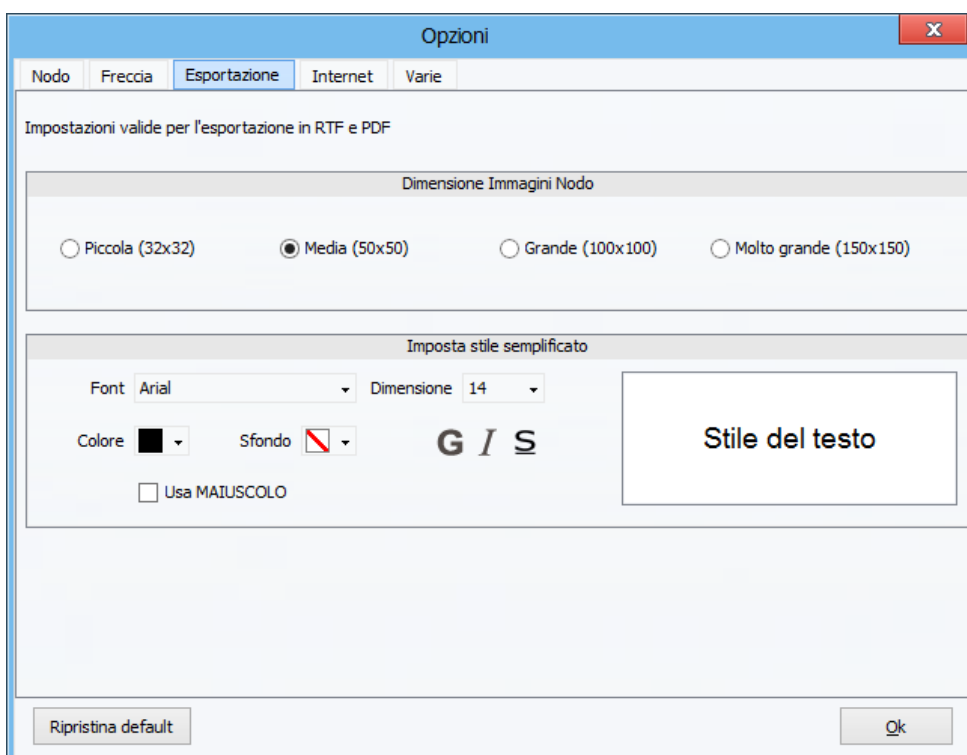
FRECCIA

Nella scheda freccia è possibile definire le impostazioni relative alla dimensione, spessore, colore e formattazione del testo sulla freccia.



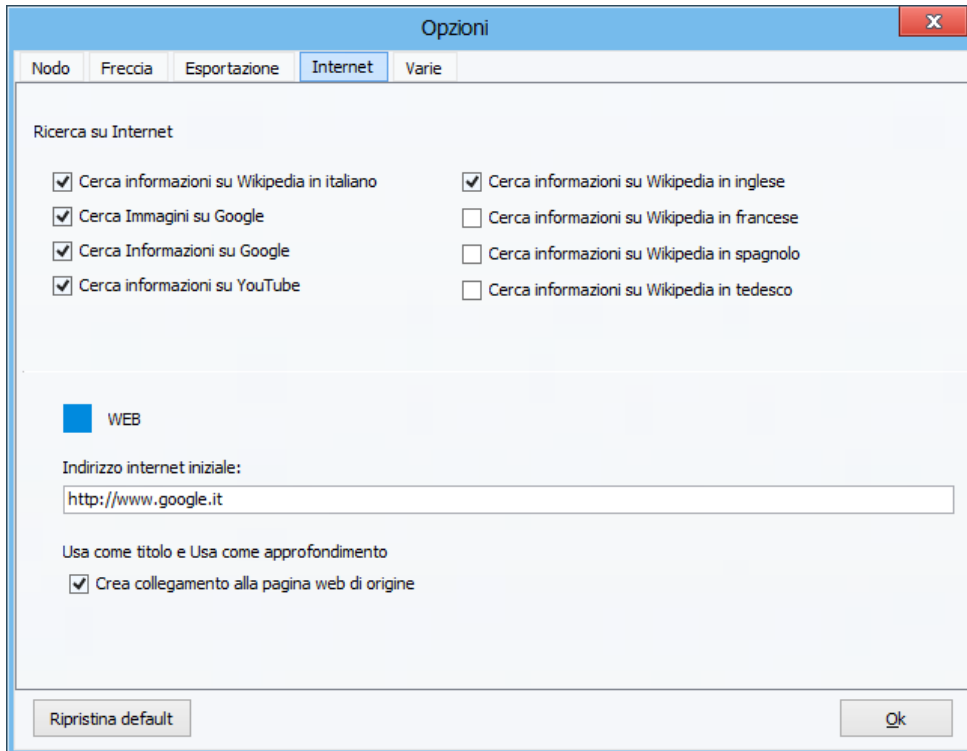
ESPORTAZIONE

In questa scheda possiamo definire la dimensione che avranno le immagini della mappa e scegliere la formattazione che avrà il testo nel file di esportazione. Solo per l'esportazione in .rtf.



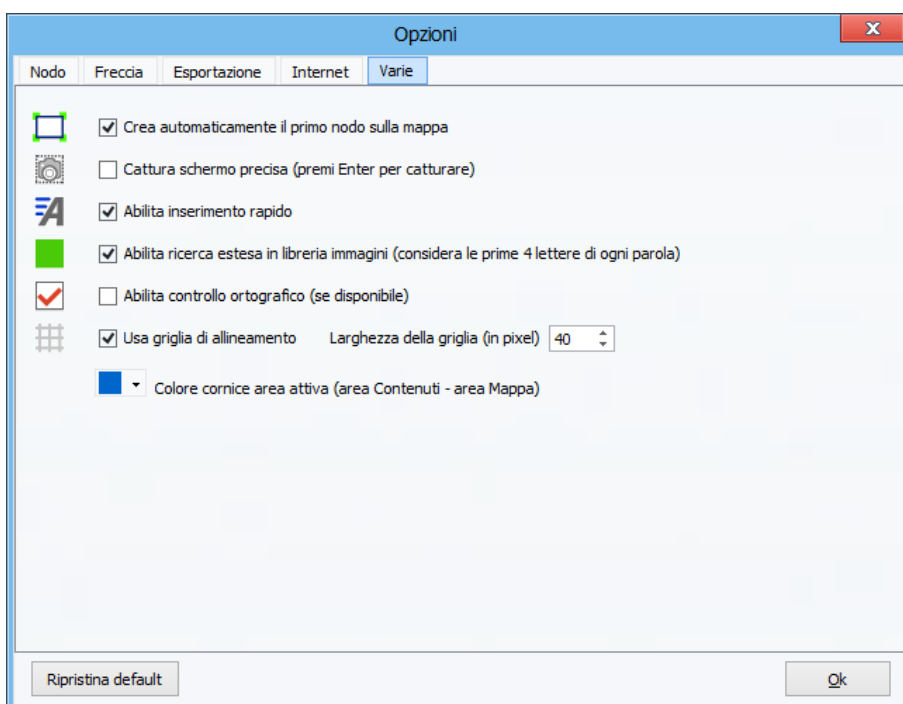
INTERNET

In questa sezione possiamo selezionare i siti per la ricerca in Internet e impostare l'indirizzo della home page dell'area web. Quando creiamo una mappa dall'area web, il programma inserisce un collegamento al sito web di origine a tutti i nodi creati con i pulsanti [Usa come titolo] e [Usa come approfondimento], da qui è possibile disattivare questa opzione.










VARIE

In questa scheda possiamo scegliere di abilitare/disabilitare delle azioni previste dal programma. Vediamole in dettaglio.





	Crea autom. il primo nodo sulla mappa	Se attivo, quando creiamo una nuova mappa il programma inserisce automaticamente il primo nodo.
	Abilita inserimento rapido	Se attivo, quando scriviamo qualcosa nella mappa e non abbiamo selezionato alcun nodo, crea un nuovo oggetto.
	Cattura schermo precisa	Se attivo, la cattura dell'immagine viene confermata premendo il tasto [Invio] dopo aver selezionato la zona.
	Ricerca estesa in libreria	Se attiva, amplia la ricerca quando inseriamo una parola nella casella di ricerca immagini. Il programma tiene in considerazione le prime 4 lettere della parola, quindi se cerchiamo ad esempio CANESTRO compariranno, nell'area immagini, tutte le immagini che contengono CANE.
	Abilita Controllo ortografico	Se attivo, abilita il controllo ortografico per la digitazione del testo.
	Visualizza griglia di allineamento	Se attivo, suddivide l'area della mappa tramite una griglia di cui possiamo impostare la dimensione dei quadrati che la compongono. La griglia può essere utile per allineare e posizionare i vari elementi della mappa. La griglia non compare durante la presentazione della mappa e non viene stampata o esportata.
	Colore cornice area attiva	Imposta il colore della cornice per la selezione dell'area attiva: <i>Area di lavoro</i> , dove appare il contenuto della mappa, o <i>Barra dei contenuti</i> (Appunti, PDF, Web, Approfondimento). I pulsanti della <i>Barra dei comandi</i> , comuni alle 2 aree, agiscono sull'area attiva.

IL VISUALIZZATORE DI SUPERMAPPE EVO

Per poter visualizzare tutte le mappe create con SuperMappe Evo, è disponibile il Visualizzatore di mappe (SMEVO-PLAYER). Questa applicazione serve per poter visualizzare le mappe senza installare il programma SuperMappe Evo. Nel Visualizzatore sono presenti le funzioni:



- visualizzazione mappa
- presentazione della mappa
- stampa mappa (anche in modalità poster).

Non consente la modifica della mappa se non è stato installato il programma SuperMappe Evo.

E' un'applicazione gratuita e liberamente installabile su qualsiasi PC.

Trovate il file SMEVO-PLAYER.EXE nella cartella Utility della chiavetta di TeacherMappe, oppure scaricarlo nell'area **Download** del sito **www.supermappe.it**.



VISUALIZZA MAPPA



	Apri	Apri mappa
	Stampa	Stampa mappa
	Invia a SM	Se si possiede una delle versioni di SuperMappe (Evo o versione 1) apre la mappa con uno dei due programmi, dando la precedenza a SuperMappe Evo, altrimenti apre una finestra che propone l'acquisto con link al sito.
	Ingrandisci	Aumenta lo zoom.
	Riduci	Diminuisce lo zoom.
	Adatta allo schermo	Adatta la dimensione della mappa allo schermo, visualizzando tutti i nodi.
	Vista 100%	Visualizza la mappa con le dimensioni reali.
	Mano	Attiva lo strumento che permette di "spostare la mappa" sullo schermo in modo da poterne vedere tutti i componenti senza dover diminuire la dimensione di visualizzazione.
	Leggi	Attiva/disattiva la sintesi vocale se installata sul computer.
	Presentazione	Passa alla presentazione della mappa.
	Chiudi	Chiude il Visualizzatore.

PRESENTAZIONE DELLA MAPPA

La modalità Presentazione, mostra la mappa corrente in modo graduale, con la lettura degli elementi in sequenza man mano che compaiono. L'ordine di comparsa degli elementi è determinato dall'Ordine di Lettura definito precedentemente. Qualora non fosse stato definito alcun Ordine di Lettura, il programma ne propone uno automatico comprendente tutti gli elementi contenuti nella mappa.

La presentazione avviene con la seguente modalità: al centro dello schermo viene visualizzato il primo elemento, con fattore di ingrandimento 1:1, quindi gli elementi successivi compaiono nelle relative posizioni; qualora un elemento si trovasse al di fuori dell'area visibile, la mappa scorre verso di esso fino alla sua completa visualizzazione. In questo contesto, i comandi **Pausa** e **Stop** assumono un significato particolare: Pausa introduce una breve pausa prima della lettura dell'elemento successivo, Stop sospende la presentazione, in attesa della pressione del tasto **Invio** o del pulsante per proseguire nella presentazione.



La barra degli strumenti di questa modalità è composta dai seguenti pulsanti (tra parentesi i comandi da tastiera):



	Leggi	Attiva/disattiva la sintesi vocale se installata sul computer.
	Avvia	Avvia la presentazione della mappa.
	Stop	Ferma la presentazione della mappa.
	Torna all'inizio	Va all'inizio presentazione (foglio bianco 0/0)
	Indietro	Torna indietro di un passo nella presentazione.
0/1	n. passi	Indica il n. dei passi previsti dalla mappa e a quale passo siamo arrivati nella presentazione. Un passo è definito da un nodo o una freccia
	Avanti	Va avanti di un passo nella presentazione.
	Vai alla fine	Va alla fine della presentazione (tutta la mappa visibile).
	Ingrandisci	Aumenta lo zoom.
	Riduci	Diminuisce lo zoom.
	Adatta allo schermo	Adatta la dimensione della allo schermo, visualizzando tutti i nodi.
	Vista 100%	Visualizza la mappa con le dimensioni reali.
	Mano	Attiva lo strumento che permette di "spostare la mappa" sullo schermo in modo da poterne vedere tutti i componenti senza dover diminuire la dimensione di visualizzazione.
	Anteprima	Torna alla videata iniziale (Visualizza mappa).